

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang sangat pesat mendorong berbagai lembaga pendidikan khususnya SMA I Ponorogo memanfaatkan sistem *e-learning* untuk meningkatkan efektivitas dan fleksibilitas pembelajaran. Selama ini semua proses pembelajaran di SMA 1 Ponorogo masih bersifat konvensional, dengan kata lain bahwa proses belajar mengajar antara siswa dengan guru hanya dapat dilakukan dengan syarat terjadinya pertemuan antara siswa dengan guru di dalam kelas. Jika pertemuan antara siswa dengan guru tidak terjadi atau guru yang bersangkutan tidak hadir dan waktu pembelajaran yang dibatasi pihak sekolah, maka secara otomatis proses pembelajaranpun akan terhambat. Selain itu proses transfer ilmu pengetahuan sepenuhnya dilakukan di dalam kelas. Keadaan seperti ini sangat jelas dapat menghambat proses pembelajaran maupun pendistribusian materi antara siswa dengan guru di SMA 1 Ponorogo yang dapat berakibat berkurangnya pemahaman siswa terhadap suatu materi pelajaran.

Terbatasnya waktu belajar mengajar di kelas terkadang menghalangi para guru dalam memberikan semua materi pelajaran kepada para siswa. Hal ini menjadi masalah tersendiri untuk siswa dan guru yang ingin menyampaikan secara detil tentang mata pelajaran tersebut. Kesulitan ini banyak dikeluhkan para siswa dan guru saat ini

karena terkadang materi yang butuh pembahasan dalam waktu lama justru harus dijelaskan dalam waktu singkat.

Untuk mencapai kesuksesan dalam belajar, proses komunikasi antara para guru dan siswa sangat dibutuhkan. Proses komunikasi ini sepertinya sulit diwujudkan di sekolah karena para siswa yang cenderung malu-malu atau takut dengan guru yang bersangkutan. Begitu juga dengan guru yang ingin berkomunikasi dengan banyak siswa dalam satu waktu, tentu saja hal ini mustahil dilakukan secara langsung atau tatap muka.

Untuk itulah maka perlu dibuat suatu aplikasi e-learning berbasis web yang dapat diakses kapan saja dan dimana saja sehingga mendukung proses pendidikan di SMA 1 Ponorogo. Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan, maka penulis bermaksud mengambil topik tugas akhir ini dengan judul "APLIKASI E-LEARNING BERBASIS WEB DI SMA I PONOROGO".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka masalah yang dirumuskan adalah bagaimana membuat aplikasi E-Learning berbasis web agar tercipta proses belajar mengajar yang optimal.

1.3 Maksud

Maksud penelitian dan pembuatan aplikasi *E-Learning* ini adalah untuk membuat sistem perangkat lunak yang mampu membantu guru dan siswa untuk mengoptimalkan kegiatan belajar

mengajar karena kegiatan belajar mengajar tidak hanya dilakukan dengan tatap muka langsung tetapi dapat dilakukan dimana saja.

1.4 Tujuan

Tujuan dari pembuatan aplikasi *E-Learning* ini diantaranya adalah:

1. Dapat membantu mengoptimalkan proses belajar mengajar di dalam kelas, yang dapat dilakukan di dalam aplikasi e-learning berbasis web
2. Memudahkan komunikasi antara guru dengan siswa melalui forum diskusi
3. Memudahkan siswa dalam memperoleh materi pelajaran secara lengkap

1.5 Lingkup Masalah

Agar pembahasan ini dapat dilakukan secara terarah, sesuai dengan maksud dan tujuan dalam penyusunan sistem perangkat lunak ini, maka batasan masalahnya adalah:

1. Sistem menyediakan fasilitas untuk pendaftaran keanggotaan, baik sebagai siswa ataupun guru
2. Sistem menyediakan fasilitas untuk pembuatan kelas baru, disertai password untuk ikut bergabung ke dalam kelas
3. Sistem menyediakan fasilitas untuk pembuatan kuis online oleh guru yang diikuti peserta didiknya

4. Kuis online berupa isian jawaban (*essay*) dan pilihan ganda (*multiple choice*)
5. Sistem juga menyediakan fitur berbagi dokumen oleh guru (guru dapat melakukan *upload* materi dan *upload* tugas dan download tugas dari siswa)
6. Sistem terdapat forum untuk tanya jawab
7. Sistem menyediakan fasilitas upload tugas dan download materi untuk siswa
8. Pengolahan data dalam sistem ini meliputi:
 - a. User (administrator, guru dan siswa)
 - b. Materi pelajaran (upload dan download)
 - c. Info, forum
 - d. Kuis atau ujian online
 - e. Nilai ujian
 - f. Upload dan download tugas
9. Pengembangan sistem meliputi penambahan fasilitas forum tanya jawab guru dan siswa, serta fasilitas upload dan download tugas