

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Karena semakin berkembangnya teknologi internet maka komputer tidak lagi digunakan perorangan tapi melainkan digunakan banyak user melalui suatu struktur jaringan dengan media internet. Internet merupakan salah satu media yang banyak digunakan untuk mendapatkan banyak informasi dan sebagai media hiburan. Oleh sebab itu, banyak yang membuka usaha di bidang internet, sebagai contoh usaha game center dan warnet.

Pada *game canter* dan warnet ini sangat dibutuhkan optimasi Bandwidth, yang berfungsi untuk memaksimalkan pemakaian bandwidth pada game center dan warnet.

Pembagian bandwidth ini dimaksudkan agar tidak terjadi pemakaian bandwidth yang saling tarik menarik antara game center dan warnet, dan tidak mengalami kerugian dari segi financialnya. Pembagian bandwidth sebagai berikut, Pada game center hanya membutuhkan bandwidth lokal saja, sedangkan untuk warnet itu membutuhkan bandwidth local dan internasional.

Dari berbagai permasalahan inilah penulis terinspirasi untuk membuat aplikasi manajemen bandwidth dengan menggunakan konfigurasi terhadap Mikrotik Router OS, agar mempermudah admin

untuk melakukan pengolahan bandwidth. Oleh karena itu besar kecilnya bandwidth sangat di perhitungkan demi terciptanya akses internet yang optimal.

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang diatas maka yang menjadi perumusan masalah dalam penelitian ini adalah:

Bagaimana membangun sebuah aplikasi untuk Optimasi Bandwidth Pada Game Center dan Warnet?

1.3 Ruang Lingkup

Dalam penulisan skripsi ini akan dibahas tentang aplikasi pengolahan Bandwidth, aplikasi yang dikembangkan terdapat fitur-fitur sebagai berikut:

- Manajemen bandwidth untuk Warnet
- Manajemen bandwidth untuk Game Center
- User VIP untuk client / request bandwidth untuk client

1.4 Tujuan Penelitian

Membuat aplikasi Bandwidth untuk mempermudah bagi admin untuk mengelolah bandwidht pada tiap client game center dan client warnet.