

Daftar Isi

Halaman Judul.....	i
Halaman Persetujuan.....	ii
Halaman Pengesahan.....	iii
Halaman Motto dan Persembahan.....	iv
Intisari.....	vi
Kata Pengantar.....	vii
Daftar Isi.....	ix
Daftar Gambar.....	xii
Daftar Tabel.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Ruang Lingkup.....	2
1.4 Tujuan.....	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	3
2.1 Tinjauan Pustaka.....	3
2.2 Dasar Teori.....	4
2.2.1 Game.....	4
2.2.2 NetBeans.....	5
2.2.3 Sekilas Tentang JAVA.....	5
2.2.4 J2ME dan Arsitektur J2ME.....	6
2.2.5 UML.....	10

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	11
3.1 Analisis Sistem.....	11
3.1.1 Analisis Game Puzzle.....	11
3.1.2 Spesifikasi Perangkat Lunak.....	11
3.1.3 Spesifikasi Perangkat Keras.....	12
3.2 Perancangan Sistem.....	13
3.2.1 Pemodelan.....	14
3.2.1.1 Use Case Diagram.....	14
3.2.1.2 Class Diagram.....	15
3.2.1.3 Sequence Diagram.....	19
3.3 Rancangan Tampilan.....	20
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM.....	24
4.1 Implementasi Sistem.....	24
4.1.1 Program Utama.....	24
4.1.2 Program Tampilan Menu-menu Pada Permainan.....	24
4.1.3 Program Untuk Membuat Nilai Awal, Ukuran, dan Garis pada kotak.....	25
4.1.4 Program Untuk Membuat potongan Kotak Putih.....	27
4.1.5 Program Untuk Mengatur Perbedaan tiap Level.....	27
4.1.6 Program Untuk Penggerak Penampang	29
4.2 Pengujian Aplikasi Dengan Emulator.....	30
4.2.1 Analisis Pengujian Program.....	34

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	37
5.1 Kesimpulan.....	37
5.2 Saran.....	38
DAFTAR PUSTAKA.....	39

Daftar Gambar

Gambar 2.1 Konfigurasi akhir Permainan Puzzle.....	4
Gambar 2.2 Bagian-bagian didalam platform J2ME.....	7
Gambar 2.3 Daur Hidup MIDlet	9
Gambar 3.1 Use Case Diagram.....	14
Gambar 3.2 Class Diagram.....	16
Gambar 3.3.1 Sequence Diagram Menu Main.....	17
Gambar 3.3.2 Sequence Diagram Menu Pilihan Level.....	18
Gambar 3.3.3 Sequence Diagram Menu Petunjuk.....	19
Gambar 3.4 Rancangan Form Menu Utama.....	20
Gambar 3.5 Rancangan Form Permainan.....	21
Gambar 3.6 Rancangan Form Pilihan.....	22
Gambar 3.7 Rancangan Form Petunjuk.....	23
Gambar 4.1 Menu Utama.....	31
Gambar 4.2 Menu Main.....	32
Gambar 4.3 Menu Petunjuk.....	33
Gambar 4.4 Menu Pilihan.....	34

Daftar Tabel

Tabel 3.1 Spesifikasi dari Nokia 6303 classic.....	12
Tabel 3.3 Spesifikasi Form Menu Utama.....	20
Tabel 3.4 Keteranga Form Permainan.....	21
Tabel 3.5 Keterangan Form Pilihan.....	22
Tabel 3.6 Keterangan Form Petunjuk.....	23