

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari uraian yang telah dipaparkan pada bab-bab sebelumnya maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Game Puzzle ini dapat membantu seseorang melakukan permainan sederhana untuk mengisi waktu luang, menghilangkan kepenatan, stres dan dapat juga berfungsi untuk mencegah kepikunan dan terapi penyembuhan.
2. Game ini dapat di jalankan dalam handphone yang mendukung java dan yang sudah berwarna, dengan kriteria implementasi CLDC 1.1 dan MIDP 2.0 dan di hampir semua merk handphone.
3. Game ini dapat dimainkan dengan mudah, dengan menginputkan perintah menekan arah pada telepon genggam.
4. Tugas anda dalam permainan ini adalah menyusun kembali susunan kotak yang telah di acak ke posisi awal.

5.2 Saran

Pada aplikasi Game Puzzle ini masih jauh dari sempurna. Pada game ini masih banyak kekurangan yang dapat diperbaiki dan dilengkapi, antara lain yaitu:

1. Game ini masih dalam bentuk dua dimensi, dapat di kembangkan menjadi tiga dimensi.
2. *Level* pada permainan ini mencakup 3 *level*, dapat dikembangkan dengan memperbanyak lagi *level* serta dengan tingkat kesulitan yang bervariasi.

Pada game ini baru dapat menyimpan *level*, dapat dikembangkan dalam penyimpanannya sehingga dapat menyimpan nilai dan waktu dan pengembangan-pengembangan lain yang mungkin dapat dikembangkan dikemudian hari.