

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Kemajuan teknologi saat ini memberi kemudahan kepada masyarakat untuk memperoleh informasi yang diinginkan, salah satunya adalah kebutuhan masyarakat akan informasi nilai tukar mata uang, baik dari mata uang lokal ke mata uang asing atau dari mata uang asing ke mata uang lokal.

Seiring dengan perkembangan teknologi yang mempengaruhi kebutuhan masyarakat, sarana yang memuat aplikasi konversi nilai mata uang yang praktis pun diperlukan dalam berbagai bentuk. Salah satunya adalah melalui peralatan bergerak yang dapat dibawa kemana – mana seperti ponsel.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, maka timbul gagasan untuk membuat aplikasi konversi nilai mata uang, meliputi konversi nilai mata uang asing ke mata uang lokal ataupun nilai mata uang lokal ke mata uang asing yang dimuat dalam suatu aplikasi menggunakan ponsel yang mendukung Java (*Java Enabled*) sebagai alat untuk mengimplementasikannya.

### **1.3 Ruang Lingkup**

Dengan banyak aspek untuk membangun suatu aplikasi berbasis J2ME (*Java 2 Micro Edition*), maka diperlukan batasan masalah yang jelas yaitu.

- Ponsel pendukung Java/Jvm (*Java Virtual Machine*).

- Proses konversi mata uang.
- Aplikasi bersifat statis.
- Kurs uang kertas asing yang digunakan adalah IDR, US DOLLAR, AUSTRALIAN DOLLAR, SINGAPORE DOLLAR, EURO dan JAPANESE YEN.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan penelitian untuk penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

- a. Membangun aplikasi konversi nilai mata uang.
- b. Memberikan kemudahan di dalam proses konversi nilai mata uang baik dari mata uang asing ke lokal maupun dari mata uang lokal ke mata uang asing