

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
MOTTO	v
INTISARI	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Ruang Lingkup	1
1.4 Tujuan Penelitian	2
BAB 2 LANDASAN TEORI	3
2.1 Tinjauan Pustaka	3
2.2 Dasar Teori	3
2.2.1 Nilai Tukar Mata Uang	3
2.2.2 <i>Java 2 Standart Edition (J2SE)</i>	4

2.2.3	<i>Java 2 Enterprise Edition (J2EE)</i>	4
2.2.4	<i>Java 2 Micro Edition (J2ME)</i>	4
2.2.5	<i>CLDC (Connected Limited Device Configuration)</i>	5
2.2.6	<i>MIDP (Mobile Information Device Profile)</i>	5
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	6
3.1	Analisis Sistem	6
3.1.1	Sistem Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	6
3.1.2	Sistem Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	7
3.2	Perancangan Sistem	7
3.2.1	Pemodelan	7
3.3	Perancangan Tampilan	14
3.3.1	Tampilan Menu Konversi	15
3.3.2	Tampilan Menu Bantuan	15
3.3.3	Tampilan Menu Tentang Program	16
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM	18
4.1	Implementasi Sistem	18
4.2.1	Implementasi Menu Utama	18
4.2.2	Implementasi <i>File</i> Menu Konversi Nilai Mata Uang	18
4.2.3	Implementasi File Menu Bantuan	20
4.2.4	Implementasi File Menu Tentang Program	21
4.2	Pembahasan Sistem	22
4.2.1	Mekanisme Menu Utama	22

4.2.2 Mekanisme Menu Konversi Nilai Mata Uang	23
4.2.3 Mekanisme Menu Bantuan	25
4.2.4 Mekanisme Menu Tentang Program	26
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	28
5.1 Kesimpulan	28
5.2 Saran	28
DAFTAR PUSTAKA	29
LAMPIRAN	