

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sejak berdirinya ukm sepakbola di kampus Stmik Akakom, sampai saat ini belum ada forum khusus yang dibangun sebagaimana fungsinya untuk menampung dan memfasilitasi para mahasiswa yang tergabung dalam ukm sepakbola untuk berbagi informasi.

Dengan dibuatnya forum ukm sepakbola maka diharapkan agar pengguna yang mengakses aplikasi ini dapat dengan mudah mendapatkan atau memberikan informasi permasalahan secara sistematis (*know how*) sehingga masalah tersebut dapat terselesaikan dengan cara saling berdiskusi sesama pengguna forum.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang diatas maka timbul keinginan penulis untuk membuat dan menyusun suatu bentuk aplikasi berbasis web yang berupa forum diskusi ukm sepakbola. Yang mana, nantinya forum ini diharapkan dapat menampung segala permasalahan yang menyangkut sepakbola. Baik itu permasalahan dalam ukm sepakbola sendiri, maupun permasalahan yang dihadapi anggota forum ukm sepakbola ini.

Aplikasi ini nantinya dapat diakses oleh pengguna, baik yang sudah terdaftar maupun yang belum terdaftar pada forum ini.

1.3 Ruang Lingkup

Perangkat lunak berbasis web yang dibuat oleh penulis pada dasarnya mempunyai batasan masalah sebagai berikut :

- Terdapat berbagai fasilitas yang dapat dipilih oleh pengguna dengan ragam kategori permasalahan pada ukm sepakbola seperti: kepengurusan ukm, kegiatan ukm, sepakbola Indonesia dan sepakbola mancanegara
- Fasilitas bagi Administrator untuk mengangkat beberapa orang pengguna sebagai moderator sesuai dengan kategori forum yang ada.

1.4 Tujuan

Penulisan tugas akhir ini mempunyai tujuan yaitu:

Membantu pengguna atau anggota ukm sepakbola, sehingga dapat berdiskusi secara online dan realtime.