

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1. Kesimpulan**

Beberapa kesimpulan yang dapat diambil berdasarkan implementasi dan pembahasan sistem, yaitu :

1. Proses penyisipan garis pada kanvas dapat diimplementasikan dengan baik pada aplikasi BeeBrush ini.
2. Proses pemberian warna pada garis dengan cara pick color dan edit RGB dapat diimplementasikan pada garis dengan memberikan nilai RGB value pada garis.
3. Image dapat disimpan dengan cara melakukan buffered image kemudian dirubah kedalam binary code dan disimpan menjadi PNG, JPEG, dan GIF image convert.
4. Pemberian parameter pada garis dapat diterapkan seperti merubah ukuran dengan metode dot splater dan ketajaman suatu garis dengan pemberian nilai alpha pada nilai RGB.

#### **5.2. Saran**

Berdasarkan hasil evaluasi terhadap aplikasi ini, terdapat beberapa saran untuk pengembangan dan

penyempurnaan aplikasi digital painting dimasa mendatang, berikut saran-saran dari penulis :

1. Agar hasil image lukis lebih maksimal bisa ditambahkan dengan efek pada grafika komputer seperti pemberian setting contrast, efek blur, dan color manipulation.
2. Bisa memasukkan image bitmap kedalam kanvas sehingga image yang ada dapat ditambahkan guratan lukisan di atasnya.
3. bisa menyimpan dalam bentuk file vector lain sehingga file dapat dibuka pada aplikasi image lain.
4. Pengembangan dimasa datang diberikan User Guide sebagai referensi dan help untuk pengguna yang belum mahir dalam penggunaanya