

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN DAN MOTTO	iv
KATA PENGANTAR	v
INTISARI	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Ruang Lingkup	3
1.4 Tujuan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Dasar Teori	5
2.2.1 Sejarah kriptografi	5
2.2.2 Teknik Kriptografi.....	6
2.2.3 Pengertian Affine Cipher	7
2.2.4 Pengertian One_Time Pad	8
2.2.5 JAVA	10
2.2.6 Pengertian Java 2 Micro Edition (J2ME)	11
2.2.7 MIDlet	11

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	12
3.1 Analisis Sistem	12
3.1.1 Spesifikasi Perangkat Lunak	12
3.1.2 Spesifikasi Perangkat Keras	13
3.2 Perancangan Sistem	13
3.2.1 Pemodelan	13
a. Use Case Diagram	13
b. Class Diagram	14
c. Diagram Aktivitas Utama	15
3.2.2 Rancangan Tampilan	15
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM	19
4.1 Implementasi Sistem	19
4.1.1 Kelas Utama	19
4.1.2 Kelas Tulis Pesan	22
4.1.3 Kelas Informasi Jumlah Pesan.....	23
4.1.4 Kelas Konfigurasi	23
4.1.5 Kelas Vigenere chipper	24
4.1.6 Kelas Caesar Cipher	25
4.2 Pembahasan Sistem	26
4.2.1 Pengujian Program	26
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	30
5.1 Kesimpulan	30

5.2 Saran	30
DAFTAR PUSTAKA	3

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Use Case Diagram	14
Gambar 3.2	Class Diagram	14
Gambar 3.3	Diagram Aktivitas Utama	15
Gambar 3.4	Rancangan Tampilan Menu Utama	15
Gambar 3.5	Rancangan Tampilan Menu Tulis	16
Gambar 3.6	Rancangan Tampilan Password	16
Gambar 3.7	Rancangan Tampilan menu Lanjutkan	17
Gambar 3.8	Rancangan Tampilan Menu Kotak Masuk	17