

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1. KESIMPULAN

Dari hasil implementasi dan analisis *sistem* "KALKULATOR SCIENTIFIC PADA TEKNOLOGI MOBILE MENGGUNAKAN J2ME", maka kesimpulan yang dapat diambil adalah :

- a) Aplikasi ini dapat melakukan proses *konversi* bilangan dan perhitungan *aritmatika* sederhana (penjumlahan, pengurangan, perkalian dan pembagian).
- b) Aplikasi ini dapat melakukan proses perhitungan *aritmatika trigonometri*.
- c) *Compiler* J2ME merupakan salah satu *compiler* yang mendukung OOP (*Object Oriented Programming*).
- d) Aplikasi ini dapat berjalan dengan baik pada emulator standar (*DefaultColorSkin*) dari J2ME WTK 2.2 dan Nokia 6210s yang memiliki spesifikasi yang memenuhi syarat, yaitu mempunyai spesifikasi MIDP 2.0 dan CLDC 1.0.

## 5.2. SARAN

Aplikasi Kalkulator scientific ini masih dapat dikembangkan dengan menambah fungsi atau fitur lain yang menjadikan kalkulator ini menjadi kalkulator *scientific* yang lebih lengkap. Contoh: Perhitungan konversi suhu, Perhitungan konversi mata uang.

## DAFTAR PUSTAKA

- Adi Nugroh, 2005, *Rational Rose untuk Permodelan Berorientasi Objek*, Informatika, Bandung
- Anak Agung Mas Damayanti, 2007, *VISUALISASI PEMBELAJARAN KONVERSI SISTEM BILANGAN*, Akakom, Yogyakarta
- Antoni Ideal, 2005, *Pintar Mate-matika SMU*, Gitamedia, Surabaya
- Beny Hermawan, 2004, *Menguasai Java 2 & Objek Oriented Programing*, Penerbit Andy, Yogyakarta
- Budi Raharjo, 2007, *Tuntunan Pemrograman Java untuk Handphone*, Penerbit Informatika, Bandung
- Shalahuddin, 2008, *Pemrograman J2ME Belajar Cepat Pemrograman Perangkat Telekomunikasi Mobile*, Informatika, Bandung
- Yuniar Supardi, 2008, *Pemrograman Handphone dengan J2ME*, PT Elex Media Komputindo, Jakarta