

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. KESIMPULAN

Dari hasil implementasi dan analisis *sistem* "KALKULATOR SCIENTIFIC PADA TEKNOLOGI MOBILE MENGGUNAKAN J2ME", maka kesimpulan yang dapat diambil adalah :

- a) Aplikasi ini dapat melakukan proses *konversi* bilangan dan perhitungan *aritmatika* sederhana (penjumlahan, pengurangan, perkalian dan pembagian).
- b) Aplikasi ini dapat melakukan proses perhitungan *aritmatika trigonometri*.
- c) *Compiler* J2ME merupakan salah satu *compiler* yang mendukung OOP (*Object Oriented Programming*).
- d) Aplikasi ini dapat berjalan dengan baik pada emulator standar (*DefaultColorSkin*) dari J2ME WTK 2.2 dan Nokia 6210s yang memiliki spesifikasi yang memenuhi syarat, yaitu mempunyai spesifikasi MIDP 2.0 dan CLDC 1.0.

5.2. SARAN

Aplikasi Kalkulator scientific ini masih dapat dikembangkan dengan menambah fungsi atau fitur lain yang menjadikan kalkulator ini menjadi kalkulator *scientific* yang lebih lengkap. Contoh: Perhitungan konversi suhu, Perhitungan konversi mata uang.

DAFTAR PUSTAKA

- Adi Nugroh, 2005, *Rational Rose untuk Permodelan Berorientasi Objek*, Informatika, Bandung
- Anak Agung Mas Damayanti, 2007, *VISUALISASI PEMBELAJARAN KONVERSI SISTEM BILANGAN*, Akakom, Yogyakarta
- Antoni Ideal, 2005, *Pintar Mate-matika SMU*, Gitamedia, Surabaya
- Beny Hermawan, 2004, *Menguasai Java 2 & Objek Oriented Programing*, Penerbit Andy, Yogyakarta
- Budi Raharjo, 2007, *Tuntunan Pemrograman Java untuk Handphone*, Penerbit Informatika, Bandung
- Shalahuddin, 2008, *Pemrograman J2ME Belajar Cepat Pemrograman Perangkat Telekomunikasi Mobile*, Informatika, Bandung
- Yuniar Supardi, 2008, *Pemrograman Handphone dengan J2ME*, PT Elex Media Komputindo, Jakarta