

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN MOTTO	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
INTISARI	xi
BAB I. PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Ruang Lingkup	3
1.4 Tujuan	4
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Dasar Teori	6
2.2.1 Wisata Kuliner	6
2.2.2 Android	7
2.2.3 Location Based Service	12
2.2.4 Google Maps	13
2.2.5 Eclipse IDE	14

2.2.6	Unified Modeling Language (UML)	15
BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		
3.1	Analisis Sistem	16
3.2	Perancangan Sistem	18
3.2.1	Use Case Diagram	18
3.2.2	Class Diagram	20
3.2.3	Sequence Diagram	22
3.2.4	Activity Diagram	23
3.2.5	Perancangan Tampilan	25
BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM		
4.1	Implementasi Sistem	27
4.1.1	Class Java dan XML	27
4.1.2	AndroidManifest.xml	31
4.2	Pembahasan Sistem	33
4.2.1	Pengujian Program	33
4.2.2	Distribusi Program	35
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN		
5.1	Kesimpulan	36
5.2	Saran	36
DAFTAR PUSTAKA		38
LAMPIRAN		

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Use Case Diagram (Pencarian).....	18
Gambar 3.2 Use Case Diagram (Lokasi Terdekat)	19
Gambar 3.3 Class Diagram	20
Gambar 3.4 Sequence Diagram (Pencarian)	22
Gambar 3.5 Sequence Diagram (Lokasi Terdekat)	22
Gambar 3.6 Activity Diagram (Pencarian)	24
Gambar 3.7 Activity Diagram (Lokasi Terdekat)	24
Gambar 3.8 Splash Screen	26
Gambar 3.9 Menu Utama.....	26
Gambar 3.10 Daftar Kuliner	26
Gambar 3.11 Deskripsi Kuliner	26
Gambar 3.12 Gambar Peta	26
Gambar 4.1 Eksekusi Program dan Menu Utama	33
Gambar 4.2 Daftar Kuliner dan Peta Lokasi	33
Gambar 4.3 Splash Screen dan Menu Utama	34
Gambar 4.4 Daftar Kuliner Terdekat dan Peta Lokasi	34