

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sampai saat ini tes IQ (*Intelligence Quotient*) masih digunakan dalam seleksi penerimaan siswa, mahasiswa, atau pegawai. Bahkan, sering kali proporsi tes IQ lebih besar dibandingkan jenis tes lain yang juga diselenggarakan, misalnya saja tes pengetahuan umum. Tujuan dari tes IQ adalah untuk mengukur tingkat kecerdasan seseorang. Semakin tinggi skor yang diperoleh, kian tinggi pula peluang seseorang untuk diterima sebagai siswa, mahasiswa, maupun pegawai. Untuk itu memahami tes IQ itu sangat penting untuk dilakukan.

Melihat pentingnya pemanfaatan dari tes IQ dan tersebut. Maka tes IQ dapat mendorong seseorang tidak hanya berpikir secara cerdas dalam menghadapi suatu permasalahan tetapi juga mampu berpikir secara kreatif, maka penulis akan membuat sebuah aplikasi yang mengulas tentang tes IQ dan untuk membantu pengguna bukan hanya mengetahui skor mereka, tetapi juga melatih kemampuan mereka secara intensif. Metode yang akan digunakan disini adalah Stanford-Binet karena metode ini mengklasifikasikan IQ Normal pada skala 90-109 *point*. Dan memiliki ukuran atau skala yang lebih mendetail.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, masalah pada Skripsi ini dapat dirumuskan sebagai berikut :

Bagaimana membangun sebuah aplikasi yang bisa digunakan untuk berlatih. Disamping itu Simulasi tes ini dapat mengetahui skor IQ dari *user*.

1.3 Ruang Lingkup Masalah

Agar pembahasan tidak meluas maka diperlukan batasan masalah. Batasan masalah pada Skripsi ini adalah :

1. Tes IQ dibagi menjadi dua kategori yaitu tes IQ untuk usia anak usia (6-13 tahun) dan test IQ untuk usia remaja atau dewasa (diatas 14 tahun). Pengaturan atau pemilihan dari kategori dilakukan oleh sistem.
2. Soal tes IQ diisi dengan cara memilih jawaban yang sudah disediakan, dengan pemunculan soal secara *random* disajikan sejumlah 20 butir soal.
3. Soal untuk anak-anak dan dewasa meliputi tes Verbal, Logika, Numerik, dan Spasial. Dalam bentuk teks ataupun dalam bentuk gambar.
4. Penilaian tes diberikan secara obyektif berdasarkan hasil tes akhir dalam bentuk skoring dan memberikan keterangan skala dari IQ.
5. Materi soal berdasarkan dari buku karangan M. Hariwijaya

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang hendak dicapai dan diperoleh adalah aplikasi tes IQ dan ini dapat membantu dan dapat dijadikan sebagai latihan intensif bagi pengguna.