

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 KESIMPULAN

Setelah melihat hasil perancangan "*Aplikasi Chatting Online Menggunakan J2ME*" serta uraian dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya maka dapat disimpulkan yaitu :

- a. Dapat berkirim pesan teks dan gambar secara online.
- b. Pengembangan perancangan "*Aplikasi Chatting Online Menggunakan J2ME*" ini yaitu menambahkan fitur berkirim pesan gambar, gambar diambil langsung dari kamera *handphone*.
- c. Menggunakan jaringan *GPRS* untuk proses koneksi jaringan.
- d. Aplikasi dapat berjalan pada *handphone Samsung Corby B3210*.
- e. Server memakai *script PHP* untuk merespon permintaan dari *client*.

5.2 SARAN

Adapun saran yang dapat diberikan untuk pengembangan "*Aplikasi Chatting Online Menggunakan J2ME*" ini, yaitu :

- a. Aplikasi ini tidak dapat merespon atau menerima pesan masuk secara langsung, diharapkan pemakai mampu mengembangkan program ini agar dapat merespon secara langsung.
- b. Aplikasi ini tidak ada nada pemberitahuan saat terdapat pesan masuk, diharapkan agar pemakai dapat mengembangkan program ini dengan nada pemberitahuan saat terdapat pesan masuk.
- c. Aplikasi ini dapat mengirim dan menerima pesan teks dan gambar, diharapkan pemakai dapat mengembangkan program ini dengan menampilkan *video call*.

DAFTAR PUSTAKA

- Antonius Aditya hartanto, 2004, *Pemrograman Mobile java dengan MIDP 2.0*, Penerbit Andi, Yogyakarta
- Harnaningrum, L.N, 2009, *Algoritma dan Pemrograman Menggunajan Java*, Edisi Pertama, Graha Ilmu, Yogyakarta
- Munawar, 2005, *Pemodelan Visual dengan UML*, Graha Ilmu, Yogyakarta
- Nur Purwanto, 2010, *Pengembangan Aplikasi Chatting Via GPRS berbasis J2ME*, Skripsi, Yogyakarta: STMIK Akakom
- Teguh Wahyono, 2005, *PHP Triad Fundamental*, Edisi Petama, Gava Media, Yogyakarta
- Berbagai artikel dari situs <http://www.java2s.com>, <http://www.netbeans.org>, <http://yosumu.wordpress.com>