

## **BAB I**

### **Pendahuluan**

#### **1.1 Latar belakang masalah**

Berkembangnya teknologi telekomunikasi hingga saat ini, telah mempengaruhi berbagai sendi kehidupan sehingga membuat aktivitas berkomunikasi masyarakat semakin maju. Pengaruh yang ditimbulkan antara lain mulai dari keinginan berkomunikasi dengan mudah, akses semua informasi yang ada dan sebagainya. Teknologi *Handphone* bukan menjadi barang mewah, bahkan sudah menjadi kebutuhan setiap orang.

Perkembangan *handphone* saat ini telah banyak mengalami kemajuan, bahkan *handphone* saat ini dapat dikatakan sebagai perangkat yang multifungsi. Hal ini didukung dengan fakta bahwa rata-rata *handphone* saat ini telah *support* teknologi Java, dimana berbagai aplikasi dapat dibuat dan dipasang pada *handphone* menyerupai aplikasi pada komputer.

Salah satu aplikasi yang banyak digunakan pada *handphone* adalah aplikasi *chatting*. Chat merupakan konsep berkirim pesan, dimana seseorang dapat mengirim informasi (berupa teks) dan juga sebaliknya dapat menerima informasi. Dengan perkembangan teknologi yang ada saat ini aplikasi *chatting* dapat dikembangkan yakni

ditambahkan *fitur* untuk berkirim gambar serta *chatting* secara berkelompok. Berdasarkan hal tersebut maka perlu dibuat suatu aplikasi *chatting* dengan koneksi GPRS menggunakan compiler J2ME dan NetBeans 6.7 sebagai IDE pada Windows.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Dari latar belakang diatas yang menjadi permasalahan adalah bagaimana caranya memanfaatkan fasilitas *Hand Phone* agar dapat digunakan sebagai alat komunikasi *chatting* secara online menggunakan koneksi GPRS berbasis J2ME.

## **1.3 Ruang lingkup**

Agar akhirnya penelitian ini tidak terjadi hal-hal yang membingungkan maka perlu adanya ruang lingkup yang jelas. Ruang lingkup penelitian iniantara lain :

- a. Aplikasi ini dibangun menggunakan NetBeans Mobility Pack pada NetBeans IDE 6.8 dengan system operasi Windows.
- b. Aplikasi menggunakan server yang dibuat secara manual dengan layanan AppServ pada *Localhost*.
- c. Aplikasi menggunakan server online pada <http://www.nunu.us>

- d. Proses *chatting* dibatasi pada data dalam bentuk teks dan gambar.
- e. Gambar diperoleh melalui akses kamera handphone dengan ukuran 160x120 pixel dalam format JPEG.
- f. Aplikasi ini hanya dapat menampilkan status group yang aktif atau online.
- g. Dapat berkomunikasi lebih dari 3 user.
- h. Registrasi user via web.
- i. Aplikasi ini dapat berjalan pada handphone yang memiliki fitur Java MIDP 2.1, *camera* dan GPRS.

#### **1.4 Tujuan**

Penelitian ini bertujuan untuk membuat alat bantu dalam pemanfaatan penggunaan alat teknologi berupa *Handphone* supaya dapat memberikan nilai positif khususnya sebagai alat komunikasi *chatting* secara online yang dapat berkirim gambar dan melakukan *chatting* secara berkelompok atau *group*. menggunakan koneksi GPRS, sehingga *Handphone* ini mempunyai daya guna lebih.