INTISARI

Dengan semakin meningkatnya ilmu pengetahuan dan teknologi, diharapkan dapat mempermudah setiap kegiatan yang dilakukan oleh manusia. Berbagai aplikasi pembelajaran telah dikembangkan demi menunjang kegiatan belajar, bahkan dimulai sejak anak-anak pada usia taman kanak-kanak. Pembelajaran dengan media komputer pada taman kanak-kanak diharapkan dapat meningkatkan pengetahuan pada anak-anak. Pembelajaran untuk anak dengan tingkatan taman kanak-kanak membutuhkan metode khusus seperti menyajikan materi teks saja, tapi perlu diberikan tambahan unsur multimedia yang lain seperti gambar ataupun suara untuk menarik minat anak.

Dari permasalahan diatas, maka salah satu cara sebagai penyelesaiannya yaitu mendesain sebuah aplikasi desktop berbasis multimedia yang digunakan untuk mengenalkan angka, huruf, dan kata kepada anak-anak usia taman kanak-kanak. Selain itu, dengan aplikasi ini anak-anak juga dapat belajar membaca, dan berhitung. Animasi pada aplikasi ini dibangun menggunakan Macromedia Flash 8, sedangkan untuk tampilan webnya dibangun menggunakan php dan apache sebagai web server. Untuk pengeditan data atau materi pembelajaran dilakukan secara manual pada file flashnya (ekstensi .fla), hal ini dikarenakan tidak adanya database yang digunakan.

Tujuan utama dari pembuatan aplikasi ini diharapkan akan lebih merangsang anak-anak dalam belajar Mengenal Angka, Huruf, dan Kata dengan media gambar, suara dan teks.

Kata Kunci : Multimedia, Desktop, Macromedia Flash 8, PHP, Apache, Web Server

This document was created using SOLID CONVERTER PDF To remove this message, purchase the product at www.SolidDocuments.com