

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi *mobile* yang semakin pesat dari tahun ke tahun merupakan alasan bagi para *vendor* untuk terus bersaing menciptakan inovasi-inovasi perangkat komunikasi dalam aktivitas *mobile* yang semakin canggih dan di dukung oleh fitur-fitur tambahan yang memenuhi kebutuhan penggunanya. Fitur-fitur yang telah ada pada perangkat *mobile* diantaranya seperti radio, mp3, 3G, video call, kamera, GPRS, Java versi tertentu yang mampu menjalankan berbagai aplikasi java seperti *game*, *edit* foto, kamus, kalkulator, memainkan musik, dan aplikasi Java yang lain.

Perkembangan teknologi *mobile* mampu memberikan pengaruh pada bidang lain, salah satunya adalah bidang pembelajaran. *Handphone* adalah media komunikasi dan sarana pembelajaran untuk pelajar dengan internet melalui *handphone*. Hampir semua pelajar mempunyai *handphone* dimana selalu dibawa kemana-mana untuk *bertelephone* dan sms-an, sampai-sampai terkadang pelajar malas untuk belajar. Agar manfaat dari *handphone* lebih besar dan untuk mengatasi masalah tersebut,

maka dibuatlah sebuah tutorial pembelajaran berbasis *mobile* dimana semua pelajar dapat mengaksesnya dimana pun dan kapan pun ia berada lewat *handphone* mereka.

Dilatar belakang oleh masalah di atas, maka dapat dibuat suatu tutorial *mobile learn* tentang tata surya untuk mata pelajaran geografi. Aplikasi ini diharapkan dapat memberikan informasi yang dibutuhkan oleh pelajar dan membantu proses belajar. Informasi yang dapat diberikan adalah pelajaran tentang tata surya. Aplikasi yang akan dibangun berjudul "Tutorial Belajar Geografi tentang Tata Surya untuk Sekolah Menengah Atas Berbasis Mobile"

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka dapat dirumuskan suatu masalah sebagai berikut : "Bagaimana membuat tutorial *mobile learn* untuk siswa mengenai tata surya untuk mata pelajaran geografi."

1.3 Ruang Lingkup

Dari rumusan masalah yang ada dapat dijabarkan poin-poin ruang lingkup. Fungsi dari adanya ruang lingkup tersebut adalah agar pembahasan difokuskan pada permasalahan yang

ada dan tidak menyimpang dari permasalahan yang lain, yang akan membuat ketidakjelasan permasalahan inti yang seharusnya dibahas. Dalam penelitian ini akan membatasi ruang lingkup pokok pembahasan sebagai berikut :

1. Tutorial ini mencakup mata pelajaran geografi tentang tata surya untuk sekolah menengah atas dimana diajarkan mengenai anggota tata surya yaitu matahari dan planet-planet, gerhana matahari, dan gerhana bulan.
2. Tutorial ini dibangun dengan menggunakan Flash *Mobile* dengan Flash *Version* yaitu Flash Lite 3.0 dan ActionScript *Version* yaitu ActionScript 2.0.
3. Tutorial ini juga memuat pertanyaan-pertanyaan(evaluasi) dalam bentuk pilihan ganda sebagai latihan dari materi pelajaran yang telah disajikan.
4. Setelah siswa mengerjakan pertanyaan-pertanyaan(evaluasi) maka akan dimunculkan nilai dari hasil evaluasi semua pertanyaan yang telah dikerjakan oleh siswa.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat sebuah alat bantu tutorial (*software*) yaitu *mobile learn* dalam pemanfaatan penggunaan alat teknologi berupa *handphone* agar

dapat memberikan nilai lebih bagi penggunanya khususnya siswa Sekolah Menengah Atas tentang tata surya di dalam mata pelajaran geografi.