

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sejalan dengan perkembangan teknologi yang sangat cepat dan fasilitas - fasilitas pendukung yang semakin banyak, masyarakat mulai menggunakan berbagai layanan yang bersifat komputerisasi, karena kemudahan dan banyaknya pilihan dapat mempermudah segala kebutuhan yang harus dipenuhi dan diselesaikan.

Pemanfaatan teknologi *internet* yang terus berkembang semakin memberikan kemudahan dalam mengelola data menjadi informasi yang lebih bermanfaat bagi penggunanya. Disamping dalam bidang pendidikan, pemerintahan, industri dan hiburan, teknologi *internet* juga dapat digunakan untuk pengembangan sistem informasi pariwisata sebagai media promosi atas informasi mengenai obyek wisata yang terdapat pada suatu daerah.

Wamena adalah ibukota dari kabupaten Jayawijaya yang merupakan salah satu kabupaten di provinsi Papua yang memiliki banyak obyek wisata. Sampai saat ini promosinya

sudah menggunakan berbagai macam media diantaranya media masa (koran), buku, iklan, brosur, fotografi, dan *web* sebagai media informasi, namun masih terdapat kekurangan dalam penyampaian informasi karena hanya memberikan informasi secara garis besar dan tidak terperinci.

Dengan melakukan pengembangan Sistem Informasi Pariwisata Wamena Berbasis Web ini akan memberikan informasi yang lebih terperinci, akurat dan diharapkan akan menarik lebih banyak wisatawan, baik wisatawan domestik maupun wisatawan mancanegara dan sekaligus memperkenalkan obyek wisata di Wamena sebagai pilihan alternatif dalam berwisata.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas, dapat ditarik kesimpulan bahwa permasalahan yang dihadapi adalah bagaimana cara menyajikan informasi dalam bidang kepariwisataan di kota Wamena dengan memanfaatkan teknologi situs *web* agar lebih efisien dan efektif. Dengan demikian para calon wisatawan diharapkan dapat mengetahui informasi tentang obyek pariwisata yang terdapat di Wamena.

1.3 Ruang Lingkup

Ruang lingkup permasalahan yang diteliti, meliputi :

1. Informasi mengenai obyek wisata (wisata budaya, wisata alam, wisata kuliner)
2. Informasi mengenai sarana penginapan (hotel)
3. Informasi mengenai rumah makan (restoran)
4. Informasi mengenai bank
5. Informasi mengenai transportasi (trayek) angkutan beserta jarak tempuh dari pusat kota ke lokasi obyek wisata
6. Membuat peta pariwisata agar mempermudah pengunjung dalam mengakses lokasi obyek wisata

1.4 Tujuan Penelitian

Dari latar belakang dan rumusan masalah yang sudah dikemukakan di atas, maka tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Membangun Sistem Informasi Pariwisata di Wamena Berbasis Web.

2. Menyediakan sarana yang baru untuk menyampaikan informasi kepariwisataan secara menarik, mudah digunakan, dan dapat diakses dari berbagai tempat (lokasi) untuk menarik minat para wisatawan.

3. Memperkenalkan serta mempromosikan bidang pariwisata di kota Wamena melalui media internet dengan harapan dapat meningkatkan kunjungan wisatawan baik domestik maupun mancanegara yang nantinya akan memberikan dampak pada pendapatan daerah dan negara dari sektor pariwisata.