

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iv
HALAMAN MOTTO.....	v
INTISARI.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Ruang Lingkup.....	2
1.4 Tujuan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASANA TEORI	
2.1 Tinjauan Pustaka.....	4
2.2 Landasan Teori.....	4
2.2.1 Pembelajaran.....	4
2.2.2 Huruf Hijaiyyah.....	5
2.2.3 Multimedia.....	6
2.2.4 Teks.....	6

2.2.5 Graphics Interchange Format (GIF).....	6
2.2.6 Suara.....	7
2.2.7 Pengenalan LINUX.....	8
2.2.8 Pengenalan GAMBAS.....	8
2.2.9 MySQL.....	9
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	
3.1 Analisis Sistem.....	11
3.1.1 Kebutuhan Input.....	11
3.1.2 Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware).....	12
3.1.3 Sistem Perangkat Lunak (Software).....	12
3.2 Perancangan Sistem.....	12
3.2.1 Perancangan Desain Struktur Aplikasi Model Hierarki.....	13
3.2.2 Diagram Alir Data.....	14
3.2.3 Rancangan Antar Muka Masukan.....	16
3.2.3.1 Rancangan Form Awal.....	16
3.2.3.2 Rancangan Form Menu.....	17
3.2.3.3 Rancangan Form Kuis.....	18
3.2.3.4 Rancangan Form Bantuan.....	19
3.2.3.5 Rancangan Form Informasi.....	20
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM	
4.1 Implementasi Sistem.....	21
4.2 Pembahasan Sistem.....	22
4.2.1 Tampilan Pada Saat Awal Di jalankan.....	22

4.2.2 Form Pada Saat Di Jalankan.....	23
4.2.3 Form Kuis Saat Di Jalankan.....	33
4.2.4 Form Bantuan.....	38
4.2.5 Form Informasi.....	38
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan.....	39
5.2 Saran.....	39
DAFTAR PUSTAKA.....	40