INTISARI

Sistem pengundian secara acak ini sangatlah penting untuk mendukung nilai-nilai sportifitas dalam dunia olahraga, bagi penyelenggaraan kegiatan kejuaraan ini pengolahan data yang terkomputerisasi dengan baik akan memberikan *output* yang positif, cepat dan efisiensi. Maka pembangunan aplikasi yang dapat memudahkan dalam pengundian secara acak (*random*) untuk atlet yang akan berlomba sesuai dengan kelas yang dilombakan sangat tepat sasaran.

Tujuan penulisan ini adalah untuk membangun suatu aplikasi yang terkomputerisasi guna mempermudah panitia penyelenggara kejuaraan Taekwondo untuk mendata dan mengklasifikasi atlet yang akan bertanding sekaligus mengundi lawan tanding pada kelas yang diperlombakan.

Dari hasil pengujian aplikasi, dapat diketahui bahwa aplikasi *Drawing rival* ini dapat berfungsi dengan baik. Untuk mengundi atlet-atlet yang berlomba sesuai kelas yang diperlombakan, dan aplikasi ini mempunyai kemampuan pengacakan secara otomatis sehingga menekan angka kecurangan pada saat pengundian serta mendukung nilai-nilai sportifitas dalam dunia olahraga.

Kata kunci : *Drawing, Taekwondo, Rival, Random*

This document was created using SOLID CONVERTER PDF To remove this message, purchase the product at www.SolidDocuments.com