

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan metode pemrograman yang ada sekarang berkembang begitu pesat, itu ditandai banyaknya metode pemrograman baru yang ditujukan untuk mempermudah programmer melakukan pemrograman dan berbagai keperluan.

Berawal dari perkembangan metode pemrograman pada computer konvensional dimana pemrograman ini terdiri dari deretan angka 0 dan 1. Seiring banyaknya metode yang berkembang metode pemrograman terstruktur cukup tenar pada saat itu. Dalam pemrograman yang terstruktur, pendekatan pembuatan program adalah dengan menganut konsep "top-down". pada konsep ini, program dimulai dengan gambaran global, yang dinyatakan dengan nama-prosedur dan bukan isi detailnya. Selanjutnya prosedur sendiri bisa dipecah-pecah lagi menjadi prosedur yang lain. Konsep ini sangat memudahkan dalam pemodifian program. Sampai akhirnya muncul metode pemrograman yang cukup dikenal yaitu metode pemrograman berbasis objek, pemrograman berorientasi objek merupakan [paradigma pemrograman](#) yang berorientasikan kepada objek. Semua data dan fungsi di dalam paradigma ini dibungkus dalam kelas-kelas atau objek-objek. Setiap objek dapat menerima [pesan](#), memproses data, dan mengirim pesan ke objek lainnya, Model data berorientasi objek dikatakan dapat

memberi fleksibilitas yang lebih, kemudahan mengubah program, dan digunakan luas dalam [teknik piranti lunak](#) skala besar. Lebih jauh lagi, pendukung OOP mengklaim bahwa OOP lebih mudah dipelajari bagi pemula dibanding dengan pendekatan sebelumnya, dan pendekatan OOP lebih mudah dikembangkan dan dirawat. Pada saat ini muncul istilah Framework, framework adalah sebuah tool atau alat yang bertujuan untuk membantu kita dalam menyelesaikan pekerjaan. Di dalam sebuah framework telah disediakan berbagai pustaka atau library fungsi yang digunakan untuk membantu dalam menulis program.

Berdasarkan pembahasan diatas akan dibahas suatu metode yaitu metode pemrograman framework hibernate.

1.2. **Rumusan Masalah**

Dari berbagai metode yang ada maka dirancanglah pengembangan dari metode framework Hibernate yang akan mengefisiensikan programmer dalam membuat program.

1.3. **Ruang Lingkup**

- a. Desain system framework hibernate.

- b. Perbandingan langkah atau cara menggunakan pemrograman framework hibernate dengan pemrograman java dekstop (konvensional).
- c. Framework hibernate pada penelitian ini diimplementasikan pada studi kasus pengolahan data asrama Palembang.
- d. Mengguakan konfigurasi annotation pada hibernate.

1.4. **Tujuan**

Penelitian pada hibernate ini nantinya dapat merepresentasikan object (oop – object oriented programing) kedalam database, meliputi konfigurasi hibernate dan metode-metode yang ada pada Framework Hibernate sebagai solusi DML, sehingga dapat malakukan efisiensi sumberdaya seperti efisiensi pikiran dan waktu dengan Hibernate dalam service query HQL dan JPQL.