

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
INTISARI	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
LAMPIRAN	
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup	3
1.4 Tujuan	3

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	4
2.1 Tinjauan Pustaka	4
2.2 Dasar Teori	4
2.2.1 Java Development Kit (jdk)	4
2.2.2 Java Swing	5
2.2.3 ORM (object relational persistence mapping)	5
2.2.4 Hibernate	7
2.2.5 Mapping Collections and association	8
2.2.6 JPA	9
2.2.7 HQL	10
2.2.8 Mysql	10
2.2.9 MVC (Model, View, Controller)	11
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	13
3.1 Analisis Sistem	13
3.1.1 Perancangan Model MVC	13
3.1.2 Analisis Kebutuhan	15
3.1.2.1 Kebutuhan Input	15
3.1.2.2 Kebutuhan Proses	15
3.1.2.3 Kebutuhan Output	15

3.1.2.4 Sistem Perangkat Keras	15
3.1.2.5 Sistem Perangkat Lunak	16
3.2 Perancangan Sistem	16
3.2.1 Use Case Diagram	17
3.2.2 Activity Diagram	19
3.2.3 Class Diagram	21
3.2.4 Squence Diagram	22
3.2.4.1 Squence Diagram Input Anggota	23
3.2.4.2 Squence Diagram Input Kegiatan	23
3.2.4.3 Squence Diagram Input Peserta	24
3.2.4.4 Squence Diagram Laporan	25
3.2.5 Annotation	25
3.2.6 Rancangan Tampilan	26
3.2.6.1 Rancangan Tampilan Menu Utama	26
3.2.6.2 Rancangan Tampilan Input Anggota	27
Asrama Palembang	
3.2.6.3 Rancangan Tampilan Input Kegiatan	28
Asrama Palembang	
3.2.6.4 Rancangan Tampilan Input Peserta	29
3.2.6.5 Rancangan tampilan Laporan	30

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM	31
4.1 Implementasi Sistem	31
4.1.1 Hibernate Configuration	31
4.1.2 Pemetaan Class Anggota	33
4.1.3 Pemetaan Class Kegiatan	35
4.1.4 Pemetaan Class Peserta	36
4.2 Pembahasan Sistem	39
4.2.1 Proses DML (Data Manipulation Language)	40
4.2.2 Perbandingan Pemrograman Framework	45
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	46
5.1 Kesimpulan	46
5.2 Saran	46
DAFTAR PUSTAKA	47