

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Bahasa Inggris merupakan bahasa internasional yang banyak di pakai hampir di seluruh belahan dunia. Yang merupakan bahasa pemersatu antara satu negara dengan negara lainnya. Oleh karena itu bahasa Inggris sudah menjadi mata pelajaran yang wajib diajarkan baik mulai dari tingkat taman kanak-kanak sampai ke perguruan tinggi sekali pun.

Bahkan perkembangan teknologi zaman sekarang ini, ilmu pengetahuan dan teknologi menggunakan Bahasa Inggris. Ini disebabkan karena ilmu pengetahuan dan teknologi tersebut berasal dari luar. Jika kita ingin mengikuti perkembangan tersebut, kita harus menguasai Bahasa Inggris terlebih dahulu. Seperti halnya *Handphone* yang merupakan teknologi komunikasi yang dijadikan kebutuhan setiap orang saat ini sudah banyak kita jumpai dari berbagai vendor, bentuk dan memiliki berbagai fungsi tersendiri. Penggunaanya juga beragam, mulai dari usia sampai golongan sosial di masyarakat.

Karena banyaknya penggunaan *Handphone* di masyarakat yang digunakan untuk berkomunikasi maupun internetan ataupun menikmati fungsi lainnya maka kemudian muncul gagasan untuk membuat aplikasi pembelajaran Bahasa Inggris disertai gambar dan suara untuk anak-anak melalui media *Handphone*.

Aplikasi pembelajaran Bahasa Inggris ini diharapkan sebagai langkah baru untuk mengajarkan bahasa Inggris dasar kepada anak-anak melalui media *Handphone* dan dapat belajar langsung maupun didampingi oleh orang tua.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Yang akan diselesaikan dalam skripsi ini adalah bagaimana cara memanfaatkan alat komunikasi *Handphone* sebagai media pembelajaran Bahasa Inggris khususnya anak-anak. Aplikasi ini dirancang untuk menarik perhatian anak – anak sekolah dasar kelas 1 sampai 3 agar mau belajar Bahasa Inggris dasar sendiri maupun dengan didampingi oleh orang tua mereka.

1.3 RUANG LINGKUP

Untuk menghindari kerancuan dan ketidakjelasan dalam pengembangan perangkat lunak, maka diperlukan ruang lingkup yang jelas untuk menjelaskan pembahasan penelitian ini. Ruang lingkup dalam penelitian ini adalah :

- a. Aplikasi ini dirancang menggunakan bahasa pemrograman *Java 2 Micro Edition (J2ME)*.
- b. Aplikasi ini dibangun menggunakan *Mobility Pack* pada *Netbeans IDE 6.1*.
- c. Aplikasi ini berupa pembelajaran Bahasa Inggris yang diikuti gambar, nama, cara baca, dan artinya dengan target

pembelajaran adalah anak-anak sekolah dasar kelas 1 sampai 3 dengan atau tanpa di dampingi oleh orang tua.

1.4 TUJUAN

Penelitian ini bertujuan untuk membuat sebuah alat bantu aplikasi (software) dalam pemanfaatan alat komunikasi *Handphone* supaya dapat memberikan nilai tambah bagi penggunanya khususnya anak – anak yang duduk di bangku sekolah dasar kelas 1 sampai 3 yang ingin dan tertarik belajar Bahasa Inggris dasar dengan atau tanpa pendamping oleh orang tua mereka.