

Daftar Pustaka

- Darytamo, Budi, MT, dkk, 2007, "*Pemrograman Berorientasi Obyek dengan Java 2 Platform Micro Edition (J2ME)*", INFORMATIKA, Bandung.
- Vicky, M. Sonny Nizar, 2009, "*Aplikasi Permainan Sheep & Dog pada Mobile Phone Menggunakan J2ME*", STMIK AKAKOM, Yogyakarta.
- Widiyanto, Ardhy Setyo, 2009, "*Permainan Jejak Petualang Dengan J2ME*", STMIK AKAKOM, Yogyakarta.