

INTISARI

Berbagai program aplikasi berbasis Java Micro Edition telah tersedia pada *mobile*. Menjamurnya fasilitas pendukung pada *mobile* memudahkan banyak orang untuk memanfaatkan aplikasi *mobile* yang dibutuhkan.

Pada penelitian ini telah dibangun game Sonic. Dimana Sonic mendorong Beruang dan memasukkanya ke dalam kandang yang sudah tersedia. Game dibangun dengan spesifikasi MIDlet 2.0 dan CLDC 1.1.

Implementasi membangun game Sonic ini menggunakan bahasa pemrograman java dengan metode pemrograman berorientasi objek serta melibatkan kelas induk MIDlet yang merupakan sub antar muka aplikasi J2ME.

Dari hasil pengujian aplikasi, dapat diketahui bahwa aplikasi game Sonic dapat berfungsi dengan baik pada *emulator* maupun pada berbagai *handphone* yang mendukung Java MIDlet 2.0 dan CLDC 1.1. Perbedaan yang terdapat pada masing-masing *vendor* sangat mempengaruhi tampilan dan jalannya aplikasi ini.

Kata Kunci : Game, J2ME, MIDlet, Sonic