

## INTISARI

Permainan bertema *Labirin* merupakan permainan yang cukup umum dalam dunia industri perangkat lunak permainan. Untuk *handphone*, game *Labirin* dapat diimplementasikan dalam berbagai versi, salah satunya game *Labirin* dapat dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman oleh *Sun Microsystem*. Game *Labirin* ini dikembangkan dalam bentuk yang masih sederhana untuk ukuran perangkat lunak permainan.

Implementasi rancang bangun *Game Labirin* ini menggunakan bahasa pemrograman J2ME dengan metode pemrograman berorientasi pada objek serta melibatkan kelas induk MIDlet yang merupakan sub kelas dari bentuk dasar aplikasi sehingga antarmuka aplikasi J2ME dan aplikasi manajemen pada perangkat dapat terbentuk.

Hasil penelitian ini dihasilkan aplikais permainan *Labirin* yang hanya dapat dimainkan oleh *single -player* . dengan hasil ini diharapkan untuk penelitian selanjutnya dapat ditingkatkan lagi desain dari tampilan permainan dengan menggunakan sistem map yang lebih menarik, penambahan variasi dan efek suara serta pengembangan aplikasi yang berbentuk 3D pada handphone bersistem operasi yang mendukung java.

Kata Kunci : *Game Labirin, J2ME, Handphone*

Filename: Document1  
Directory:  
Template: C:\Documents and Settings\Administrator\Application  
Data\Microsoft\Templates\Normal.dotm  
Title:  
Subject:  
Author: patrick  
Keywords:  
Comments:  
Creation Date: 2/9/2012 3:45:00 PM  
Change Number: 1  
Last Saved On:  
Last Saved By:  
Total Editing Time: 3 Minutes  
Last Printed On: 2/9/2012 3:51:00 PM  
As of Last Complete Printing  
Number of Pages: 1  
Number of Words: 175 (approx.)  
Number of Characters: 1,003 (approx.)