

INTISARI

Perkembangan teknologi multimedia membuka potensi besar dalam perubahan cara belajar, cara memperoleh informasi dan sebagainya. Pemanfaatan teknologi multimedia memungkinkan unsur-unsur video, bunyi, teks dan grafik dapat dikemas menjadi satu melalui Pembelajaran Berbasis Komputer.

Pada penelitian ini, perangkat lunak yang dibuat diberi judul Aplikasi Pengetahuan Gempa Bumi dan Tsunami yang disingkat dengan APGEMI. Aplikasi ini memberikan pembelajaran tentang pengetahuan gempa bumi dan tsunami dalam bentuk gambar, teks, animasi, video, maupun suara sebagai alat bantu pembelajaran berbasis multimedia. Pembuatan aplikasi APGEMI ini menggunakan Macromedia Director MX 2004, serta Arca Database Xtra

Kata kunci: *geografi, pengetahuan, gempa bumi, tsunami, multimedia*