

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN DAN MOTTO.....	iv
INTISARI.....	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Ruang Lingkup	2
1.4. Tujuan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	4
2.1. Tinjauan Pustaka	4
2.2. Dasar Teori	5
2.2.1. Pemrograman GUI Swing Java.....	5
2.2.2. Pemrograman IDE.....	5
2.2.3. UML (Unified Modelling Language)	5
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	13
3.1. Analisis Sistem.....	13
3.2. Perancangan Sistem	13

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM	26
4.1. Implementasi Sistem	26
4.1.1. Menu Berkas	26
4.1.2. Menu Ubah	29
4.1.3. Menu Sisip.....	29
4.1.4. Menu Bentuk	30
4.1.5. Menu Bantuan	31
4.1.6. Shortcut Button PDF	32
4.2. Pembahasan Sistem	32
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	38
5.1. Latar Belakang Masalah.....	38
5.2. Rumusan Masalah.....	39
DAFTAR PUSTAKA.....	40