**BAB I**

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang Masalah**

Dizaman yang semakin modern saat ini perkembangan teknologi semakin cepat. Salah satu contoh perkembangan zaman yang dapat kita rasakan saat ini dimana begitu cepatnya peralihan bahasa pemrograman. Salah satu contoh yaitu peralihan bahasa pemrograman C++ ke Java. Dengan keberadaan java bahasa pemrogman lain secara perlahan semakin dilupakan oleh programmer handal didunia. (Didik Dwi Prasetyo, 2004).

Java memiliki nilai lebih dibandingkan bahasa pemrograman lain misalnya, dalam pembuatan aplikasi desktop itu sangat menarik menggunakan bahasa java karena begitu banyaknya libraries khusus bawaan java yang dapat dimamfaatkan.

Melihat dari menariknya java digunakan untuk aplikasi yang berbasis desktop membuat penulis ingin menciptakan sebuah aplikasi text editor. Aplikasi text editor yang ingin dibuat penulis disini yaitu *notepad.* Seperti yang kita ketahui bahwa notepad merupakan editor teks yang biasa digunakan untuk membuat tag-tag html, akan tetapi untuk membuat teks biasa notepad kurang menarik digunakan karena pilihan menu yang terbatas. Dimana salah satu contohnya tidak ada pilihan tombol untuk merubah warna teks dan warna *background*.

* 1. **Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas maka, penulis menambahkan tombol untuk merubah warna teks dan warna *background.*

* 1. **Ruang Lingkup**

Dalam pengembangan aplikasi ini mencakup beberapa hal yaitu:

1. Aplikasi ini dibangun menggunakan Bahasa Pemrograman Java.
2. Aplikasi ini mampu untuk merubah warna teks dan warna *background.*
3. Aplikasi ini dapat menyimpan file bertipe *(\*.txt, \*.html, \*.php, \*.java, \*.docx, \*.rtf)*
4. Aplikasi text editor ini didukung dengan beberapa *menu* yang dapat difungsikan dalam pembuatan sebuah *file*, diantaranya menu*:(“New, Open, Save, Print and Page Set, Exit, Undo, Redo, Cut, Copy, Paste, Line Wrap),* pilihan (*Font, Size, Style,)* dan tombol (*Text, Background*).
   1. **Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah:

1. Melakukan pengembangan *text editor(notepad)* bawaan *windows.*
2. Membuat *notepad* yang mampu merubah warna *text* dan warna *background*