

BAB 1

PENDAHULUAN

1. 1 Latar Belakang

Dewasa ini, teknologi *mobile* telah menjadi suatu kebutuhan primer yang dibutuhkan oleh semua orang. Kegunaannya tidak sekedar digunakan untuk alat telekomunikasi. Ke depan, seiring dengan perkembangan teknologi, *Handphone* akan semakin cerdas dan melayani kebutuhan manusia. Komunikasi dengan perangkat *nirkabel* akan lebih dominan, baik untuk bisnis, ataupun kegiatan sehari-hari. Perkembangan teknologi *Handphone* yang sangat cepat dapat menjadi persaingan antara produsen *Handphone*. Oleh karena itu, produsen *Handphone* berlomba untuk memproduksi produk-produk *Handphone* dengan kualitas yang terbaik dan memiliki fasilitas-fasilitas yang terbaik juga. Semakin menjamurnya fasilitas pendukung memudahkan banyak orang untuk memanfaatkan aplikasi *mobile* tersebut. Diantara fasilitas pendukung tersebut, yang sangat diminati orang pada saat ini adalah fasilitas *mobile* yang mendukung teknologi *Java 2 Micro Edition (J2ME)*.

Dalam kepercayaan masyarakat jawa, hari, tanggal, bulan dan tahun mempunyai arti khusus untuk melakukan sesuatu yang berhubungan dengan aspek kegiatan kehidupan, baik kelahiran, kematian, bersosial, jodoh dan mencari pekerjaan. Dalam perhitungannya, hari bulan dan tahun tersebut mempunyai bobot

yang disebut neptu yang didasarkan pada kitab primbon jawa. Diperlukan pengetahuan tertentu untuk dapat menghitung neptu tersebut.

Teknologi J2ME dapat dimanfaatkan untuk membangun aplikasi Primbon pada perangkat *mobile* sehingga memudahkan pengguna dalam menghitung neptu, pernikahan, watak, serta slametan kematian.

1. 2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang diatas, maka akan di bangun aplikasi primbon jawa Berbasis *MOBILE* yang menggunakan teknologi Java khususnya Java 2 Micro Edition (J2ME).

1. 3 Ruang Ligkup

Untuk memfokuskan pada masalah – masalah yang akan di bahas, pada penelitian ini diberikan batasan – batasan masalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini menggunakan dasar perhitungan pada kitab primbon jawa betaljemur adammakna.
2. Aplikasi ini dapat :
 - Memberi informasi perjodohan suatu pasangan dengan menghitung neptu dari pasangan tersebut.
 - memberikan informasi watak seseorang dilihat dari hari dan pasaran.

- menentukan selamatan orang meninggal, hari ke-3, 7, 40, 100, 1tahun, 1000.
3. Aplikasi dibangun dengan
- Java 2 Micro Edition (J2ME) berbasis sistem operasi Windows.
 - NetBeans 6.1 dengan plug-ins Mobility Packs 5.5 dan Profiler Packs 5.5.
4. Aplikasi ini bisa digunakan untuk jenis HP yang didukung dengan *Mobile Information Device Profile (MIDP) 2.0* dan *Connected Limited Device Configuration (CLDC) 1.1*.

1. 4 Tujuan

Adapun tujuan dari penulisan ini adalah untuk membuat aplikasi primbon yang fungsinya untuk memudahkan pengguna dalam mencari informasi jodoh, watak, serta hari selamatan.