# BAB I

# PENDAHULUAN

Latar Belakang

Dalam kehidupan yang serba modern seperti saat ini, keberadaan manusia semakin membutuhkan sistem pengiriman data yang sifatnya cepat dan handal. Hal ini semakin didukung dengan hadirnya teknologi *internet* yang semakin berkembang pesat dewasa ini, dimana kapasitas *bandwidth*  yang ada sudah meningkat berkali-kali lipat. Sistem pengiriman data apabila diaplikasikan dalam kehidupan sehari-hari akan terasa sekali manfaatnya bagi kehidupan manusia.

Salah satu pemanfaatan teknologi di atas adalah teknologi *streaming*. Teknologi ini memungkinkan penerima dapat mengeksekusi potongan paket *file* video tanpa harus menunggu seluruh file terkirim ke mesin penerima.

Dalam penelitian ini, pemanfaatan teknologi streaming dapat diaplikasikan pada bidang penyebaran informasi ke wilayah publik. Portal berita online adalah suatu perkembangan baru dalam dunia pers dimana media pers tidak lagi didominasi oleh media cetak, radio dan televisi lagi.

Teknologi *streaming multimedia* merupakan suatu era baru dalam dunia modern yang telah berkembang pesat. Informasi yang dihasilkan memiliki tingkat komunikasi interaktif tinggi, artinya informasi bukan hanya dapat dilihat sebagai hasil cetakan semata, melainkan dapat didengar serta membentuk simulai dan animasi yang dapat membangkitkan selera dan memiliki nilai seni grafis yang tinggi dalam penyajiannya.

Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakan yang telah dijabarkan di atas, maka permasalahan yang diangkat dalam penelitian ini adalah :

1. Bagaimana memvalidasi file berita yang disuguhkan hanya berupa file streaming atau multimedia.
2. Bagaimana menyampaikan isi informasi secara konsisten dan terstruktur, agar mudah ditelusuri oleh *user* dengan mengoptimalkan menu navigasi yang minimalis namun tetap memudahkan dan mempercepat jalannya proses aplikasi.

Ruang Lingkup

Lingkup permasalahan dalam penelitian ini adalah :

1. Hanya *user* yang telah menjadi member yang dapat berinteraksi di portal ini.
2. Hanya berita yang mengandung *file* multimedia (format FLV dan MP4) yang akan disampaikan dalam portal ini.

Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah merancang dan membangun sistem layanan informasi multimedia interaktif berupa portal berita *online* berbasis *streaming*.