BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Penggunaan piranti *mobile* yang berkembang pesat saat ini memudahkan usaha penyebaran informasi dan promosi pariwisata daerah dengan memanfaatkan kemampuan dan kemudahan teknologi yang berbasis internet di seluruh pelosok Indonesia.

Berdasarkan survei yang dilakukan oleh baidu terhadap 11.000 orang responden, menemukan bahwa 59 persen responden mengakses internet melalui *smartphone*, perangkat lain yang digunakan adalah laptop, PC, tablet, dan Netbook. Lebih dari 90 persen pengguna *smartphone* mencari informasi produk melalui *smarthone*, dan 57 persen dari pengguna *smartphone* tersebut pernah melakukan transaksi melalui *smartphone*. Adapun responden dalam survei tersebut berasal dari masyarakat umum hingga para narasumber dari berbagai industri terkait termasuk para blogger teknologi, media, pengembang aplikasi, serta perusahaan-perusahaan komersial ternama di Indonesia. (Hasanah, 2014)

Industri pariwisata saat ini masih merupakan peluang sektor industri unggulan, dimana memberikan dampak yang sangat baik bagi perkembangan sektor bisnis perhotelan dan kuliner di Kabupaten Sabu Raijua. Kabupaten Sabu Raijua adalah destinasi wisata yang saat ini banyak dikunjungi oleh para wisatawan manca Negara maupun domestik, dengan panorama alam yang alami dan wisata budaya yang orisinil dan masih kental dalam kehidupan masyarakatnya sehari-hari. (Sumber : Dinas Parawisata Kabupaten Sabu Raijua).

Salah satu permasalahan yang dihadapi oleh pemerintah Kabupaten Sabu Raijua adalah belum mempunyai sistem informasi pariwisata secara online yang memudahkan masyarakat atau calon wisatawan untuk mengenal tempat wisata yang berada di Sabu Raijua. Sistem Informasi pariwisata yang *responsive* dibutuhkan agar memudahkan calon wisatawan yang menggunakan piranti *mobile* maupun *desktop* untuk melihat tempat wisata yang ada di Kabupaten Sabu Raijua secara online sebelum berkunjung secara langsung ke Sabu Raijua serta membantu menemukan lokasi fasilitas disekitar tempat wisata dalam bentuk peta interaktif menggunakan *google map*.

1.2. Rumusan Masalah

Dari latar belakang maka dapat dirumuskan permasalahan yang dihadapi pemerintah Kabupaten Sabu Raijua adalah bagaimana perlu adanya sebuah sistem informasi yang tidak hanya untuk memberikan informasi tentang berbagai obyek wisata di Kabupaten Sabu Raijua tetapi juga untuk memberikan kenyamanan bagi pengguna piranti *mobile* dalam bentuk web yang *responsive*.

Desain *responsive* pada sistem informasi ini, membantu dalam *user interface* atau tampilan berdasarkan *screen* atau layar *device* seperti *smartphone,* ipad atau tablet dan desktop. Contoh dari sistem informasi yang dibuat ini ialah jika mengakses menggunakan perangkat *mobile* maka tampilan atau *layout website* akan menyesuaikan layar piranti *mobile* dengan bentuk lebih jelas atau tulisan yang tidak terlalu kecil dan sesuai dengan layar piranti *mobile*.

1.3. Ruang Lingkup

Agar dapat mencapai sasaran dan tujuan yang diharapkan maka diberikan batasan masalah sebagai berikut :

1. Informasi tentang objek wisata Alam di kabupaten Sabu Raijua.

2. Informasi tentang objek wisata Budaya di kabupaten Sabu Raijua.
3. Menampilkan informasi peta penyebaran objek wisata disertai informasi jarak dan rute dari tempat pengunjung berada ke lokasi objek wisata yang dituju menggunakan *google map*.
4. Desain *responsive* yang dapat membantu dalam *user interface* atau tampilan berdasarkan *screen* layar *device* seperti *mobile (handphone)*, *ipad* atau *tablet* dan *desktop* (komputer, laptop, netbook dan sebagainya).
5. Menampilkan agenda kegiatan/event parawisata yang ada di kabupaten Sabu Raijua dalam bentuk kalender.
6. Menampilkan berbagai fasilitas yang ada di Sabu Raijua seperti Bank, Kantor Polisi, Rumah Sakit, Apotik, Restoran.
7. Menampilkan informasi transportasi udara dan laut menuju sabu raijua.

1.4. Tujuan

Tujuan pembuatan makalah ini adalah membantu upaya Kabupaten Sabu Raijua dalam mempromosikan pariwisatanya secara online, dengan membangun web dengan desain antar muka yang *Responsive* menggunakan *bootstrap* dipadu dengan *framework codeigniter*.