

KATA PENGANTAR



Dengan mengucapkan puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Pengasih, atas Anugerah dan Karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul **“APLIKASI PERMAINAN LABIRIN BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN SENSOR GERAK”**.

Terwujudnya penulisan tugas akhir ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, oleh karena itu pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu dalam penulisan tugas akhir ini, antara lain :

1. Bapak Cuk Subiyantoro, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
2. Bapak Ir. Sudarmanto, M.T., selaku Pembantu Ketua I Bidang Akademik di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
3. Bapak Ir. Muhamad Guntara, M.T., selaku Ketua dan Ibu Dini Fakta Sari, S.T., M.T., selaku Sekertaris Jurusan Teknik Informatika Strata 1 Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.

4. Bapak Pius Dian Widi Anggoro S.Si, M.Cs., selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan pengarahan dalam penyusunan karya tulis ini.
5. Seluruh Dosen dan staff karyawan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
6. Semua teman-teman yang telah membantu dalam bentuk apapun tanpa dapat disebutkan satu-persatu.

Tugas Akhir ini merupakan persyaratan akhir dari mahasiswa di Jurusan Teknik Informatika, STMIK AKAKOM untuk memperoleh gelar sarjana. Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini jauh dari kesempurnaan, maka semua kritik dan saran yang bersifat membangun akan selalu diterima. Semoga yang sedikit ini memberikan manfaat terutama bagi kelanjutan studi penulis.

Yogyakarta, 9 Agustus 2015

Penulis