BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Belitung adalah salah satu kota yang menjadi tujuan wisata saat ini. Berbagai obyek wisata sangat menarik untuk dikunjungi, yang paling terkenal dari kota Belitung adalah pantai dengan pasirnya yang putih dan pulau-pulau kecil yang memiliki ciri khas masing-masing, sehingga sangat menarik untuk dikunjungi. Dewasa ini perkembangan wisata Belitung sangat pesat. Kebanyakan para wisatawan mencari informasi wisata dari internet, televisi, media cetak (koran, majalah) atau rekomendasi dari kerabatnya. Bila dikaji lebih dalam, hal tersebut tidaklah efektif karena pada saat berada di Belitung mereka akan merasa kebingungan untuk mencari lokasi-lokasi wisata tersebut.

Pada era teknologi seperti sekarang ini, teknologi informasi khususnya smartphone telah berkembang

dengan sangat pesat dan telah melekat dengan kehidupan masyarakat. Saat ini banyak bermunculan berbagai macam jenis sistem operasi untuk smartphone, seperti iOS, Windows Mobile, Blackberry, Firefox, dan Android yang masing-masing memiliki keunggulan tersendiri. Dari beberapa sistem operasi tersebut yang paling baik perkembangannya adalah Android. Android terbilang murah dan memiliki segudang fitur-fitur yang canggih, seperti GPS dan Google Map yang memudahkan pengguna untuk bernavigasi dan mecari lokasi-lokasi yang ingin dituju. Di samping dari segi harga *device* yang terjangkau sistem operasi Android juga didukung oleh vendor-vendor ternama, seperti Google, Samsung, Nokia, Sony, Motorola, Qualcomm, T-Mobile, Nvidia, HTC, bahkan banyak vendor-vendor baru yang ikut serta mengembangkan devicenya menggunakan sistem operasi Android seperti, Oppo, Xiaomi. Di Indonesia pun perkembangan Android juga pesat dan ini berdampak masyarakat indonesia banyak yang menggunakan smartphone dengan sistem operasi Android. Maka akan dilakukan sebuah penelitian tentang pemanfaatan *smartphone* dalam mempermudah

memberikan informasi tentang lokasi-lokasi wisata di Belitung.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas makaakan dibuat aplikasi yang akan membantu para wisatawan untuk menemukan lokasi serta informasi wisata di Belitung yang akan dibangun pada smartphone dengan sistem operasi Android.Dengan fitur search, pilihan objek wisata, dan akan mencakup sebagian besar kebutuhan yang biasa diperlukan saat berwisata.

1.3. Ruang Lingkup

Mengingat luasnya permasalahan yang timbul dan banyaknya aspek dalam membangun aplikasi berbasis android ini maka diperlukan ruang lingkup yang jelas untuk menghindari meluasnya dalam pembahasan. Ruang lingkup penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Jarak terdekat diambil dari garis lurus lokasi pengguna ke lokasi-lokasi wisata.

2. Lokasi koordinat dari Obyek wisata, hotel, kuliner, oleh-oleh didapatkan dari observasi di lapangan yang dilakukan Penulis sendiri.
3. Aplikasi ini akan dilengkapi dengan informasi tambahan seperti, hotel terdekat, kuliner terdekat, pusat oleh-oleh terdekat, dan cara untuk mencapai lokasi yang dituju.
4. Aplikasi ini juga akan dilengkapi fitur pencarian dan event yang akan di adakan.
5. Update lokasi akan di tambahkan pada database secara manual oleh admin, menggunakan aplikasi web service.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat sebuah aplikasi android dengan bebrasis LBS yang diharapkan dapat memudahkan pengguna smartphone dan tablet pc berbasis android dalam menemukan lokasi wisata dan informasi lain seputar wisata di Belitung.