# BAB I

# PENDAHULUAN

1. **1 Latar Belakang Masalah**

Dalam kemajuan teknologi informasi khususnya internet sangatlah cepat, dengan menggunakan media internet dapat dilakukan banyak hal, mulai dari membaca berita, membuka email, belanja online, mengikuti pooling, dan chatting. Demikian dengan perkembangan teknologi pada media yang digunakan untuk internet, tidak hanya bisa dilakukan pada Komputer Personal (PC) tetapi sekarang dapat dilakukkan secara mobile yaitu dengan media telepon genggam (Handphone).

Salah satu kegiatan yang sering dipakai media handphone dalam penggunaan secara online yaitu bercakap-cakap saling bertukar kabar pesan atau lebih dikenal dengan istilah **Chatting**. Chatting merupakan kegiatan yang menggunakan teknologi dimana segala aspek pendukung dalam melakukan chatting dibutuhkan adalah seperangkat media teknologi yang terdapat didalamnya sebuah hardware, software dan brainware.

Dalam dunia modern ini, chatting telah memberikan pengaruh yang besar terhadap pertumbuhan dan tata sosial masyarakat. Chatting telah menjadi bagian dari kegiatan masyarakat modern pada umumnya. Hal ini dapat dilihat dengan semakin pesatnya masyarakat dalam pemakaian teknologi internet pada khusunya *Chatting*.

Mobile Chat merupakan salah satu dari sekian banyak software yang dapat melakukan kegiatan chatting. Oleh sebab itu penulis mencoba untuk membangun aplikasi Chat melalui GPRS dengan J2ME.

1. **2 Rumusan Masalah**

Adapun pokok masalah yang dibahas pada penulisan skripsi ini adalah pemanfaatan Internet dan Handphone sebagai media alternatif untuk melakukan percakapan saling bertukar kabar pesan.

1. **3 Ruang Lingkup**

Adapun ruang lingkup permasalahan yang dibahas dalam sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi yang dibangun dalam ruang lingkup untuk Handphone.
2. Ketergantungan aplikasi atas dukungan Handphone terhadap aplikasi, Handphone dapat menjalankan program J2ME.
3. Handphone harus mendukung GPRS/3G.
4. Dalam melakukan kegiatan Chatting, handphone harus dalam area sinyal GPRS/3G.
5. **4 Tujuan Penelitian**

Membangun dan menghasilkan aplikasi yang menyediakan layanan chatting menggunakan handphone via koneksi GPRS antara satu user dengan user lainnya dengan status sesame online.