

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dalam proses pembuatan Aplikasi ini, kita memerlukan file-file yang terdiri dari file berformat gambar (png) sebagai file yang banyak ditampilkan dalam pengoperasian aplikasi ini. Kemudian file-file berformat suara (midi) sebagai bunyi masing-masing nada. File-file berformat java (java) pada aplikasi ini terdiri dari 4 file yaitu file pertama (BGitar.java) yang merupakan file utama turunan MIDlet yang memanggil file kedua (CanvasNada1.java) yang menampilkan gambar tangga nada. Kemudian file kedua ini akan memanggil file ketiga (CanvasNada2.java) yang menampilkan gambar isi tangga nada yang terpilih. Kemudian file ketiga ini akan memanggil file keempat (suaraNada.java) yang menampilkan gambar bentuk/posisi jari-jari beserta bunyi nada.

5.2 Saran

Perlu pengembangan lebih lanjut bagi aplikasi ini agar pengguna dapat menambahkan sendiri jenis nada-nadanya sehingga menjadi lengkap dan untuk memainkan sebuah lagu dari gabungan beberapa nada.

DAFTAR PUSTAKA

M. Shalahuddin, Rosa A.S. 2006, *Pemrograman J2ME Belajar Cepat Perangkat Telekomunikasi Mobile*, INFORMATIKA, Bandung.

Budi Raharjo, Imam Heryanto, Arif Haryono. 2007, *Tuntunan Pemrograman JAVA Untuk HandPhone*, INFORMATIKA, Bandung.

Munawar, 2005, *Pemodelan Visual Dengan UML*, Graha Ilmu, Yogyakarta.

Arif Firdaus, 2010, *Jurus Kilat Jago Main Gitar Otodidak*, Laskar Aksara, Bekasi.

<http://developers.sun.com>.

<http://www.forum.nokia.com>.

<http://www.puputs.com>.

<http://www.jguitar.com>.