# Implementasi Algoritma Generate and Test

# Pada Permainan “Capsa Susun” Berbasis Java ( J2SE )

**SKRIPSI**



**Disusun Oleh :**

# Dony Sugianto

**No.Mahasiswa : 075410259**

**Jurusan : Teknik Informatika**

**Jenjang : Strata Satu**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**A K A K O M**

**YOGYAKARTA**

**2011**