**DAFTAR PUSTAKA**

Sedana, Meiarta, nyoman, I. (2007) game *maze* menggunakan java j2me, Teknik Informatika STMIK AKAKOM YOGYAKARTA, Yogyakarta.

Sutoyo, 2005, “Membuat Sendiri Aplikasi Ponsel”, Penerbit Gava Media, Yogyakarta.

Sholahudin M, A S rosa, 2006, pemrograman *J2ME*, cetakan pertama, informatika, Bandung.

Wahyu Nur Hidayat, 2009,” Tutorial Pemrograman Mobile (*J2ME*)”, Penerbit Gava, Media, Bandung.

*http://www.roseindia.net/j2me. diakses tanggal 26 Desember 2010 jam 10.29*

*http://www.mobilepit.com/tag/j2me. diakses tanggal 29 Desember 2010 jam 20.45*

*http://forum.nokia.com*

*http://java.sun.com/j2me*