

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Dengan semakin meningkatnya teknologi yang diciptakan oleh manusia untuk meningkatkan kemampuan dalam menjalankan pekerjaannya, maka manajemen seseorang akan banyak diharapkan pada pembuatan keputusan seperti keputusan terhadap perancangan, pelaksanaan, pengawasan dan penilaian. Pengambilan keputusan dari suatu masalah, baik itu masalah sederhana maupun yang kompleks, diperlukan informasi-informasi yang menyeluruh dan akurat, kemampuan menganalisa dan mengolah informasi serta metode penyelesaian yang tepat.

Pemda pulau Adonara memiliki kesulitan dalam menentukan lokasi yang tepat untuk pembangunan pasar tradisional yang sesuai dengan keinginan masyarakat di pulau Adonara. Untuk itu Pemda memerlukan alat bantu dalam menentukan lokasi yang tepat untuk pembangunan pasar dengan mempertimbangkan beberapa kriteria yang ditetapkan oleh pemda tersebut. Untuk itu diperlukan sebuah Sistem Pendukung Keputusan (SPK).

Masalah tersebut adalah karena tidak ada alat bantu dalam menentukan lokasi yang tepat untuk pembangunan pasar, karena penentuan lokasi pasar selama ini dilakukan hanya dengan cara konvensional atau kriteria-kriteria saja tanpa adanya suatu metode dan perhitungan matematis yang pasti dan belum terkomputerisasi. Selain itu ada beberapa pasar tradisional di pulau Adonara dibangun secara sembarangan sehingga berpengaruh pada perkembangan pasar dan penduduk sekitar.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, rumusan masalahnya adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya untuk memilih 3 (tiga) alternatif *output* lokasi lahan yang disediakan yaitu : Hutan, perkebunan sayur dan daerah peternakan
2. Metode yang dipakai adalah AHP dengan parameter kriteria yang digunakan yaitu : Harga tempat/lokasi, luas lahan, dan jarak.

1.3. Ruang Lingkup

Dalam penelitian ini permasalahan mencakup:

- a. Pengambilan keputusan pada sistem ini berdasarkan kriteria-kriteria yang ditentukan.
- b. Kriteria dan sub Kriteria yang digunakan dalam sistem ini adalah:
 1. Harga
 - a. Harga beli
 - b. Harga pembangunan
 - c. Harga biaya bangun
 2. Luas Lahan
 - a. 3 hektar
 - b. 4 hektar
 - c. 5 hektar
 3. Jarak
 - a. 1 Km dengan pemukiman penduduk
 - b. 2 Km dengan pemukiman penduduk
 - c. 3 Km dengan pemukiman penduduk
- c. Sistem ini di buat dengan AHP

1.4. Tujuan Penelitian

Dari perumusan masalah diatas maka tujuan penelitian ini adalah untuk membuat sebuah aplikasi untuk menentukan lokasi pasar tradisional.