

## DAFTAR ISI

	Hal
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iv
MOTTO.....	v
INTISARI.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xiii

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Ruang Lingkup.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4

### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI**

2.1 Tinjauan Pustaka.....	5
2.2 Dasar Teori.....	6

2.2.1	Json.....	6
2.2.2	Android.....	8
2.2.3	Android SDK (Software Development Kit).....	9
2.2.4	ADT (Software Development Tools).....	10
2.2.5	Web Service.....	10

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

	Hal	
3.1	Analisis Sistem.....	12
3.1.1	Analisis Aplikasi.....	12
3.1.2	Kebutuhan Kebutuhan IPO (Input, Proses, Output).....	13
3.1.3	Kebutuhan Keluaran.....	14
3.1.4	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	15
3.1.5	Kebutuhan Perangkat Keras.....	15
3.2	Perancangan Sistem.....	16
3.2.1	Usecase Diagram.....	17
3.2.2	Class Diagram.....	18
3.2.3	Sequence Diagram.....	19
3.2.4	Activity Diagram.....	20
3.3	Perancangan Antarmuka Sistem.....	23
3.3.1	Perancangan Halaman Sistem.....	24
a.	Perancangan Tampilan Halaman Menu Utama.....	24

b.	Perancangan Tampilan Halaman Menu Liga Inggris....	25
c.	Perancangan Tampilan Halaman Menu Jadwal Pertandingan.....	25
d.	Perancangan Tampilan Halaman Klasemen Sementara [Point].....	26
e.	Perancangan Tampilan Halaman Klasemen Sementara [Club].....	27
f.	Perancangan Tampilan Halaman Top 5 Score.....	27
3.4	Relasi Tabel.....	28

## **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM**

	Hal	
4.1	Implementasi Sistem.....	29
4.1.1	Request http di Device.....	29
4.1.2	Web Server.....	29
4.1.3	Parsing JSON.....	30
4.1.4	Tampilan Data di Server.....	31
4.1.5	Tampilan Data di Device.....	33
4.2	Pembahasan Sistem.....	33
1.	Method onPreExecute().....	34
2.	Method diInBackground().....	35
3.	Method onPostExecute().....	36

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1 Kesimpulan..... 37

5.2 Saran..... 37

**DAFTAR PUSTAKA..... 39**

## DAFTAR GAMBAR

	Hal
Gambar 3.1	Diagram Perancangan..... 16
Gambar 3.2	Use case Diagram..... 18
Gambar 3.3	Class Diagram..... 19
Gambar 3.4	Sequence Diagram..... 20
Gambar 3.5	Activity Diagram..... 23
Gambar 3.6	Rancangan Tampilan Halaman Menu Utama..... 24
Gambar 3.7	Rancangan Tampilan Halaman Menu Liga Inggris..... 25
Gambar 3.8	Rancangan Tampilan Halaman Jadwal Pertandingan..... 25
Gambar 3.9	Rancangan Tampilan Halaman Klasemen Sementara [Point]..... 26
Gambar 3.10	Rancangan Tampilan Halaman Klasemen Sementara [Club]..... 27
Gambar 3.11	Rancangan Tampilan Halaman Top 5 Score..... 27
Gambar 3.12	Relasi Tabel..... 28

Gambar 4.1	Hasil Input Jadwal Pertandingan Liga Inggris di Server.....	31
Gambar 4.2	Hasil Tampilan Data Jadwal Pertandingan Liga Inggris di Server.....	32
Gambar 4.3	Hasil Parsing Jadwal Pertandingan Pada Device.....	33
Gambar 4.4	Request Http ke Server.....	35