

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi Informasi sangat berkembang sangat pesat, khususnya di kalangan masyarakat pecinta sepak bola. Bagi orang yang mencintai adanya pertandingan sepak bola maka perlu adanya informasi yang mempermudah dalam memperoleh jadwal pertandingan sepak bola, klasemen sementara dan top 5 skor. Dengan adanya aktivitas yang padat bagi pecinta bola tidak setiap saat bisa mengetahui jadwal pertandingan sepak bola secara efisien, maka dari itu dalam penelitian ini akan di kembangkan aplikasi jadwal pertandingan sepak bola berbasis Android agar dapat mengakses informasi dengan mudah dan cepat.

Berdasarkan latar belakang tersebut maka perlu dibuat suatu sistem informasi jadwal sepak bola berbasis Android dengan pengimplementasian JSON (*Java Script Object Notation*) sebagai metode representasi dan pertukaran data dari suatu database yang nantinya sistem tersebut dapat membantu dalam proses pelayanan

akan informasi yang dibutuhkan tanpa mengganggu dari proses sistem yang sudah ada. Format data *interchange* menggunakan JSON karena JSON merupakan salah satu dari sekian banyak format data *interchange* yang ringan yang nantinya akan dibuat server baru khusus untuk *script query* JSON sedangkan database yang diakses menggunakan database MySQL. Karena sifatnya yang ringan maka diharapkan pengguna JSON tidak membutuhkan *resource* yang banyak dari *server* sehingga tidak mengganggu kinerja dari sistem informasi yang sudah ada. Sedangkan Android dipilih sebagai *platform* yang digunakan untuk memenuhi tingkat keamanan data karena Android merupakan *platform* sistem operasi yang cukup familiar di kalangan masyarakat sekarang ini dan di dalam Android itu sendiri masih sedikit *tool-tool* yang tersedia untuk melakukan proses *hacking/cracking* di banding dengan yang terdapat dalam sistem operasi Windows.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka yang menjadi perumusan masalah dalam penelitian ini adalah:

1. Bagaimana informasi liga sepak bola di aplikasi berbasis Android dapat di gunakan untuk melihat informasi jadwal pertandingan, klasemen sementara berdasarkan point tertinggi, klasemen sementara berdasarkan klub yangurut alfabet dan top 5 skor?

2. Bagaimana menggunakan metode JSON untuk dapat menampilkan informasi liga sepak bola untuk pengguna?

Perancangan aplikasi dengan memanfaatkan JSON sebagai format pertukaran data dari database MySQL dengan *interface* aplikasi android (APK).

1.3 Ruang Lingkup

Ruang lingkup masalah merupakan hal yang sangat penting untuk di tentukan terlebih dahulu sebelum sampai pada tahap pembahasan selanjutnya. Adanya ruang lingkup masalah ini yaitu:

1. Aplikasi yang akan di buat menggunakan sistem operasi Android versi 4.4.4 (KitKat)
2. Aplikasi yang di kembangkan mempunyai tipe *hybrid* yaitu : ada yang di instal di *device* dan ada yang di *server*.

3. *Database Management System (DBMS)* pada aplikasi yang digunakan adalah MySQL.
4. Aplikasi yang di buat dapat menampilkan jadwal pertandingan, klasemen sementara berdasarkan point, klasemen sementara berdasarkan klub dan top 5 skor.
5. Aplikasi ini menggunakan *server freeoda*, alamat url: bolarinal.freeoda.com.
6. Aplikasi ini hanya dapat diakses secara online.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pembuatan "APLIKASI JADWAL PERTANDINGAN SEPAK BOLA MENGGUNAKAN METODE JSON BERBASIS ANDROID" adalah:

1. Mengimplementasikan format pertukaran data JSON dari *server ke device*.
2. Untuk menampilkan data pertandingan sepak bola dalam tabel agar dapat dibaca oleh perangkat Android.