**BAB V**

**KESIMPULAN DAN SARAN**

* 1. **Kesimpulan**

Kesimpulan yang didapat dari penelitian mengenai “Aplikasi Pembelajaran Matematika untuk Sekolah Dasar Berbasis *Mobile*” adalah :

1. Aplikasi ini dapat berjalan dengan baik pada *handphone* Nokia E61i yang mempunyai resolusi 320x240 pixel.
2. Aplikasi dapat membantu siswa kelas 1 s/d 2 Sekolah Dasar pada khususnya dan pemakai pada umumnya untuk sedikit menambah pengetahuan mengenai operasi dasar matematika.
3. Dalam aplikaasi ini menggunakan 2 buah variabel yang dilakukan operasi sesuai dengan operasi yang dipilih oleh pengguna aplikasi.
4. Dalam aplikasi ini soal ditampung dalam sebuah kelas dengan nama BankSoal.java, soal berjumlah 10 soal dari masing-masing operasi dasar matematika

**5.2 Saran**

37

Pada proses pembuatan tugas akhir ini, aplikasi yang dibangun masih dapat dikembangkan, antara lain :

1. Pengembangan operasi campuran dengan menambah satu buah operator lain.
2. Pengembangan ukuran canvas untuk penggeseran supaya area pembelajaran lebih luas.
3. Pengembangan desain tampilan yang lebih menarik.
4. Pengembangan dengan menambah sebuah database (RMS) untuk menampung data kalimat soal, agar kalimat soal bisa lebih dinamis, sehingga pengguna dapat menambah kalimat soalnya sendiri.
5. Pengembangan untuk penyesuaian ukuran jika digunakan dalam jenis *handphone* yang mempunyai resousi diatas dan dibawah 320 x 240 pixel.

**DAFTAR PUSTAKA**

Irawan, djon. 2005. *Perancangan Object Oriented Software dengan UML.* Penerbit Andi.

Mustofa, Amin. 2008. Dkk. *Senang Matematika 2: untuk SD/MI kelas 2.* Jakarta: Pusat Perbukuan, Departemen Pendidikan Nasional

Purnomosidi. dkk. 2008. *Matematika2: Untuk SD/MI Kelas 2.* Jakarta: Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional.

Raharjo, Budi. Dkk. 2007. *Tuntunan Pemrograman Java untuk Handphone dan Alat Telekomunikasi Mobile Lainnya*. Bandung:Informatika.

<http://www.ibm.com/developerworks/library/wi-rms/>