DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL i

HALAMAN PERSETUJUAN ii

HALAMAN PENGESAHAN iii

HALAMAN PERSEMBAHAN DAN MOTTO iv

KATA PENGANTAR v

INTISARI vi

DAFTAR ISI vii

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL x

BAB I PENDAHULUAN 1

* 1. Latar Belakang Masalah 1
	2. Rumusan Masalah 2
	3. Ruang Lingkup 2
	4. Tujuan Penelitian 3

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI 4

2.1. Tinjauan Pustaka 4

2.2. Dasar Teori 4

 2.2.1 MP3 Encoder 4

 2.2.2 Huffman Coding (Kode Huffman) 7

 2.2.3 Microsoft .NET Framework 10

BAB III PERANCANGAN SISTEM 11

3.1. Analisis Sistem 11

 3.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras 12

 3.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak 12

3.2. Perancangan Sistem 13

3.2.1 UML 13

3.2.1 Rancangan Antarmuka 16

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN 17

4.1. Implementasi Sistem 17

4.1.1 Fungsi OnStartRecording 17

4.1.2 Fungsi OnStopRecording 18

4.1.3 Dialog Penyimpanan File 19

4.1.4 *Timer* 20

4.1.5 *Sound Player* 21

4.2. Pembahasan Sistem 21

4.2.1 Pengujian Program 21

4.2.2 Analisa Pengujian Program 26

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 28

5.1 Kesimpulan 28

5.2. Saran 29

DAFTAR PUSTAKA 30