# BAB V

**KESIMPULAN DAN SARAN**

1. **Kesimpulan**

Dari hasil uraian bab – bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

* 1. Aplikasi atau sistem yang dibangun dapat berjalan dengan baik pada tipe ponsel yang mendukung tekonologi Java ME atau MIDP 2.0
  2. Metode K-Nearest neighbor (KNN) merupakan metode klasifikasi yang dapat digunakan untuk menetukan status gizi seseorang berdasarkan data-data yang telah diperoleh sebelumnya.
  3. Dari pengujian yang dilakukan, untuk K=3 memiliki tingkat keakuratan paliang baik yaitu dengan nilai keakuratan dari sistem sebesar 97,3%

1. **Saran**

Berdasarkan implementasi dan ujicoba pada aplikasi ini, masih ada pengembangan yang dapat dilakukan antara lain sebagai berikut :

* 1. Diharapkan sistem ini juga dapat menangani ukuran data dalam jumlah yang besar sehingga memiliki data yang lebih bervariasi.
  2. Penggunaan antarmuka atau *user interface* yang lebih menarik dan interaktif.

# DAFTAR PUSTAKA

Anton, S., 2007, K-Nearest neighbor. From <http://asnugroho.wordpress.com/2007/01/26/k-nearest-neighbor-classifier/>, diakses pada Mei 2010.

Raharjo, B., Heryanto, I., Haryono, A. 2010, Tuntunan Pemrograman Java Untuk Handphone, Informatika Bandung, Bandung.

Setiyabudi, Ragil., 2007, PENGANTAR GIZI MASYARAKAT , From <http://ajago.blogspot.com/2007/12/gizi-kesehatan-masyarakat.html>, diakses pada Mei 2010

Shalahudin, M., Rosa, A.S., 2008, Pemrograman J2ME, Informatika Bandung, Bandung.

Teknomo, Kardi. (2006). “What is K Nearest Neighbors Algorithm?”. From <http://people.revoledu.com/kardi/tutorial/KNN/What-is-K-Nearest-Neighbor-Algorithm.html>, diakses pada Mei 2010

`