

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Kebutuhan tranfer data baik *download* maupun *upload* merupakan kebutuhan yang tak bisa terelakkan oleh sebagian pengguna Internet. Namun, ketersediaan bandwidth dan layanan jaringan yang tidak stabil terkadang sering menghambat jalannya proses tranfer ini. Ditengah keterbatasan bandwith dan ketidak stabilan ini, banyak para pengembang aplikasi berusaha untuk mengembangkan aplikasi yang handal yang dapat bertahan dalam kondisi yang demikian.

GNU Wget, adalah salah satu hasil dari usaha para pengembang ini. Wget memang dirancang khusus untuk bertahan dalam kondisi jaringan yang buruk dan tidak stabil. Hal inilah yang membuat Wget menjadi salah satu aplikasi downloader favorit oleh sebagian para pengguna Linux. Sifat non interaktif Wget membuat banyak para pengguna baru Linux tidak menggunakan aplikasi ini sebagai aplikasi downloadernya. Sebagian dari mereka lebih memilih menggunakan downloader berbasis GUI karena dianggap lebih bersahabat.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian di dalam latar belakang di atas, permasalahan-permasalahan yang akan diangkat dalam penelitian ini yakni:

- Bagaimana mengembangkan aplikasi berbasis GUI sebagai Front End GNU Wget.
- Bagaimana pengolahan input/output GNU Wget untuk pengembangan download manager berbasis GUI.

1.3. Ruang Lingkup

Ruang lingkup pengembangan aplikasi download manager ini nantinya diharapkan memiliki fitur-fitur yakni:

- Mengatur penjadwalan pendownloadan file,
- Melakukan pendownloadan menggunakan HTTP dan FTP,
- Menghentikan dan atau melanjutkan proses download file.
- Menyediakan fasilitas untuk mendownload situs dengan tujuan untuk offline browsing.

1.4. Tujuan

Tujuan dari penelitian ini yakni untuk membangun suatu aplikasi download manager berbasis GUI, yang dapat memudahkan *End User*

untuk manajemen proses transfer data atau dokumen dari dalam jaringan ke komputer lokal, dengan memanfaatkan downloader berbasis Command Line yakni GNU wget.