**KATA PENGANTAR**

Assalamu’alaikum Wr. Wb.

Dengan mengucapkan puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penyusun dapat menyelesaikan naskah Tugas Akhir dengan judul ” Aplikasi Permainan Dam daman ” dengan baik. Adapun Tugas Akhir ini dibuat sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang Strata satu jurusan Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini mungkin tidak terlaksana tanpa dukungan, bimbingan dan petunjuk dari semua pihak yang telah membantu hingga dapat terselesaikan. Untuk itu pada kesempatan ini penyusun ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang atas kuasanya penulis dapat menjalani proses demi proses kehidupan ini.
2. Bapak Sigit Anggoro, S.T, M.T. selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
3. Ibu Indra Yatini B, S.Kom, M.Kom. selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
4. Bapak Prayoto, Ir. Prof., DR., M.Sc. selaku dosen wali, yang telah membimbing, mengarahkan dan membantu dalam perkuliyahan.
5. Ibu Febri Nova Lenti, S.si, M.T., selaku dosen pembimbing, yang telah membimbing, mengarahkan dan membantu dalam penyusunan tugas akhir ini.
6. Keluarga & Saudaraku semua yang telah memberikan dukungan.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini, masih banyak kekurangan dan jauh dari sempurna. Untuk itu saran dan kritik yang membangun sangat diharapkan untuk perbaikan di masa yang akan datang. Semoga laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat khususnya bagi penyusun dan semua pihak pada umumnya.

Wassalamu’alaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, 2010

Penyusun