BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi pada saat ini semakin pesat seiring dengan kebutuhan manusia yang semakin meningkat. Berbagai layanan teknologi disajikan untuk memudahkan manusia untuk memenuhi kebutuhannya, baik berupa transaksi atau berupa layanan untuk mengakses fasilitas yang berbeda tempat yang saling berjauhan.

Manusia memiliki sifat untuk saling berhubungan satu dengan yang lainnya, hal ini menunjukan bahwa manusia tidak dapat hidup secara individu atau sendiri-sendiri. Munculnya berbagai jejaring sosial yang semakin marak banyak diminati oleh semua kalangan baik pemerintah, masyarakat, dan dunia pendidikan. Karena jejaring sosial ini dapat meningkatkan hubungan dan tali silaturahim antara sesama manusia yang selama terpisahkan jarak dan waktu menjadi semakin dekat dan dapat dilakukan kapanpun dan dimanapun.

Jejaring sosial yang ada didunia internet sangat bervariasi, mulai dari *friendster*, *facebook*, *twitter* dan lain sebagainya. Setiap jejaring sosial memiliki fasilitas dan layanan yang berbeda. Layanan dan fasilitas ini yang dapat menarik user atau pengguna untuk setia selalu mengakses jejaring sosial tersebut. Selain digunakan untuk

berbagi informasi, menyebarkan berita, sarana curhat, salah satu jejaring sosial juga dapat digunakan untuk memantau kondisi *server*. Layanan ini dapt dimanfaatkan oleh seorang *admin* yang bertugas memantau kondisi *server* tanpa harus berada di depan *server*.

Manusia memiliki kemanpuan dan kesempatan yang terbatas. Tidak mungkin seorang admin berada 24 jam non stop didepan *server*. Seorang *admin* dapat memanfaat *twitter* untuk memantau kondisi *server* yang dia tangani melalui sms sehingga dia tidak perlu untuk berada terus menerus di depan *server*. Apabila terjadi *warning* atau peringatan dari *server*, *admin* tersebut dapat menonaktifkan layanan atau *service server* melalui layanan *DM* (*Direct Massages*) yang dimiliki oleh *twitter*.

1.2 Rumusan Masalah

Melihat latar belakang permasalahan diatas, maka masalah yang dirumuskan adalah :

1. Keterbatasan waktu seorang *admin* untuk selalu berada di depan server.
2. Ada sebuah fasilitas sms *gateway* yang bekerjasama dengan operator telekomunikasi tetapi membutuhkan biaya yang mahal.

Efisensi waktu dalam menangani *server* yang segera di butuhkan untuk kepentingan yang lain.

1.3 Ruang Lingkup

Skripsi ini disusun hanya membahas tentang:

1. Bagaimana memanfaatkan layanan *twitter*.

2. Bagaimana konfigurasi di sisi *server*.
3. Bagaimana konfigurasi di sisi klien.
4. Bagaimana mengaktifkan sms *twitter*.
5. Bagaimana untuk mengaktifkan dan mematikan servis pada *server*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui kondisi server pada waktu tertentu dengan menggunakan layanan sms *twitter*, selain itu juga untuk mengaktifkan dan mematikan servis yang ada pada *server*.