**DAFTAR ISI**

Halaman Judul i

Halaman Persetujuan ii

Halaman Pengesahan iii

Intisari iv

Kata Pengantar v

Daftar Isi vi

Daftar Tabel ix

Daftar Gambar x

BAB I. PENDAHULUAN

* 1. Latar Belakang 1
	2. Rumusan Masalah 2
	3. Ruang Lingkup 3
	4. Tujuan 3

BAB II. TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

* 1. Tinjauan Pustaka 4
	2. Dasar Teori 5

1. LAN ( Local Area Network) 5

2. Kriptografi ( Cryptography ) 5

3. Algoritma Blowfish 8

4. Tinjauan Umum Tentang Visual Basic 6.0 11

5. Komponen winsock 16

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

* 1. Sistem Perangkat Keras dan Lunak yang Digunakan

 Untuk Membangun Sistem 17

1. Sistem Perangkat Keras 22

2. Sistem Perangkat Lunak 22

* 1. Flowchart 22

1. Flowchart Program Server 19

1. Flowchart Program Client 20
2. Flowchart Proses Sistem Server 22
3. Flowchart Proses Sistem Client 24

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

* 1. Cara Menjalankan Aplikasi 27
1. Form Utama Aplikasi Server Chat.............. 27
2. Form Utama Aplikasi Client Chat.............. 30
	1. Uji Coba Aplikasi Chating 34
		1. Cara Kerja Program Server 34
		2. Cara Kerja Program Client 34
	2. Analisis Aplikasi Chating 35

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

* 1. Kesimpulan 36
	2. Saran 37

DAFTAR PUSTAKA

**DAFTAR TABEL**

Tabel Halaman

Tabel 3.1 Spesifikasi Perangkat Keras Pengembangan Sistem................... 17

Tabel 3.2 Spesifikasi Perangkat Lunak Pengembangan sistem................... 17

**DAFTAR GAMBAR**

 Halaman

Gambar 2.1 Enkripsi Dan Dekripsi. ……................................................................. 6

Gambar 2.2 Pembagian Algoritma Kriptografi Berdasarkan Key....……..…........ 6

Gambar 2.3 Jaringan Feistel...................................................................................... 9

Gambar 2.4 Fungsi F................................................................................................. 10

Gambar 2.5 Kotak Dialog New Project..................................................................... 12

Gambar 2.6 Tampulan Jendela Microsoft Visual Basic 6.0...................................... 12

Gambar 3.1 Flowchart Diagram Server..................................................................... 19

Gambar 3.2 Flowchart Client.................................................................................... 20

Gambar 3.3 Flowchart Sistem Proses Server............................................................ 22

Gambar 3.4 Flowchart Sistem Proses Client............................................................. 24

Gambar 3.5 Interaksi Socket TCP Client Server....................................................... 26

Gambar 4.1 Form Server........................................................................................... 27

Gambar 4.2 Form Client............................................................................................ 30

Gambar 4.3 Ketika Username Belum Diisi............................................................... 32