**BAB V**

**KESIMPULAN DAN SARAN**

* 1. **Kesimpulan**

Berdasarkan uraian yang telah disampaikan pada bab-bab sebelumnya tentang Media Pembelajaran Alat Pencernaan Manusia Berbasis Multimedia, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Materi yang disajikan berupa pengenalan terhadap alat-alat pencernaan, yaitu meliputi pengenalan terhadap alat pencernaan mulut, kerongkongan, lambung, usus halus, usus besar, rektum, anus.
2. Aplikasi ini juga disertai dengan audio berupa musik dan rekaman suara yang dapat membantu proses belajar.
3. Selain itu terdapat quiz yang disajikan dengan bentuk puzzle,mencocokkan nama alat pencernaan dan fungsinya, mencocokkan tata letak gambar di dalam organ pencernan manusia, dan pilihan ganda.
4. aplikasi ini dibuat dalam bentuk animasi tapi tidak sepenuhnya animasi karena aplikasi ini dibantu dengan program lain yaitu HTML sehingga memudahkan untuk mengedit aplikasi ini tanpa harus mengedit program utamanya
	1. **Saran**

Aplikasi yang dibangun masih sangat sederhana, maka untuk perkembangan aplikasi selanjutnya disarankan :

Jika sebelumnya sistem ini hanya untuk single user maka diharapkan perkembangan selanjutnya dapat dikembangkan dengan berbasis internet sehingga memungkinkan penggunaan sistem secara multiuser.

**Daftar Pustaka**

Andi Pramono, Berkreasi Animasi Dengan Macromedia Flash MX Profesional 2004, Andi ,Yogyakarta.

Andreas Suciadi , 2003. *Menguasai Pembuatan Animasi Macromedia Flash MX*, Elex Media Komputindo, Jakarta.

Chandra , 2006, Action Script Flash MX 2004 untuk Profesional, Maxikom, Palembang.

Jayan , 2007, *64 TRIK Tersembunyi Flash* , Maxikom, Palembang.

Thabrani , 2004 , *Membuat Efek Khusus dengan Flash MX 2004* , Elex Media Komputindo, Jakarta.

<http://www.gurungeblog.wordpress.com>, 7 maret 2009, *Sistem Pencernaan makanan PadaManusia.*

<http://www.medicastore.com/nutracare>, 15 februari 2010*, Fisiologi Sistem pencernaan.*