**BAB I**

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang Masalah**

Keterlibatan Teknologi Informasi telah menjadikan semua bidang ilmu dapat menyajikan informasinya melalui suatu aplikasi komputer. komputer juga dapat dijadikan sebagai sarana untuk meningkatkan kualitas pendidikan. Data bisa disajikan dalam bentuk teks, animasi, klip video dan suara (audio) yang sering dikenal dengan teknik penyajian secara multimedia. Berdasarkan uraian di atas maka dibuatlah suatu media pembelajaran, dimana informasi yang disajikaan menggunakan lebih dari satu media yaitu media gambar, teks dan suara. Dalam hal ini yang menjadi obyek penyajian informasi pendidikan secara multimedia adalah “media pembelajaran alat pencernaan manusia berbasis multimedia”.

* 1. **Rumusan Masalah**

Untuk membuat sistem dalam media pembelajaran alat pencernaan manusia digunakan proses seperti, menampilkan alat-alat pencernaan manusia, kegunaan alat pencernaan manusia, dan proses pencernaan makanan melalui alat pencernaan tersebut.

* 1. **Ruang Lingkup**

Adapun ruang lingkup penelitian ini adalah:

1. Pembuatan aplikasi ini tentang multimedia yang menampilkan suara,animasi gerak dari proses pencernaan makanan tersebut, dan memberikan kuis-kuis tentang alat pencernaan.
2. Program aplikasi ini ditujukan untuk siswa SD yang dibagi oleh level-level (kelas).
3. Produk dari aplikasi ini berupa aplikasi pembelajaran.
   1. **Tujuan Penelitian**

Adapun penulisan tugas akhir ini mempunyai tujuan antara lain:

1. Untuk membangun aplikasi pembelajaran alat pencernaan manusia untuk siswa sekolah dasar untuk mempermudah proses pembelajaran.
2. Untuk memberikan salah satu solusi penyajian informasi pendidikan yang lebih baik. Dalam hal ini, pembuatan aplikasi “media pembelajaran alat pencernaan manusia” dengan melibatkan komputer berbasis multimedia agar lebih menarik untuk dilihat, didengar dan dipelajari.