**DAFTAR ISI**

HALAMAN JUDUL ........................................................................ i

HALAMAN PERSETUJUAN ii

HALAMAN PENGESAHAN ............................................................. iii

HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN iv

INTISARI................................................................................... v

KATA PENGANTAR .................................................................... vi

DAFTAR ISI viii

DAFTAR GAMBAR xii

**BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Rumusan Masalah 1

1.3 Ruang Lingkup 2

1.4 Tujuan Penelitian 2

**BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI**

2.1 Tinjauan Pustaka 3

2.2 Dasar Teori 3

2.2.1 Alat Pencernaan Manusia 4

2.2.2 Materi Pembelajaran 4

2.2.3 Multimedia 4

2.2.4HyperText Markup Language(HTML) 5

2.2.5 Macromedia FLASH 8 ..........................................5

**BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

3.1 Analisis Sistem 6

3.1.1 Perangkat Keras.....................................................6

3.1.2 Perangkat Lunak....................................................6

3.2 Perancangan Sistem 7

3.2.1 Flowchart 7

3.2.2 Flowchart untuk kelas 1 dan 2 8

3.2.3 Flowchart untuk kelas 3 dan 4 13

3.3 Perancangan Input 16

3.4 Perancangan Output 16

3.4.1Rancangan Form Utama 16

* + 1. Rancangan Output Menu Kelas 1 dan 2 17

3.4.3Rancangan Output Menu Evaluasi Kelas 1 dan 2*.....*17

3.4.4 Rancangan Output Menu Materi Kelas 1 dan 2.*.........*18

3.4.5Rancangan Output Menu Kelas 3 dan 4*.*...................18

3.4.6 Rancangan Output Menu Materi Kelas 3 dan 4*..........*19

3.4.7 Rancangan Output Menu Evaluasi Kelas 3 dan 4*.......*19

3.4.8 Rancangan Output Menu utama Kelas 5 dan 6*..........*20

3.4.9 Rancangan Output Menu Untuk Evaluasi Kelas 5

dan 6*..................................................................*20

3.10 Rancangan output menu soal pilihan ganda*..............*21

3.11 Rancangan output menu nilai pilihan ganda*..............*21

3.12Rancangan Output Menu Untuk Materi Kelas 5 dan 6*......*22

**BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM**

4.1 Implementasi Sistem*...................................................*23

4.1.1 Action Script Pada Frame Materi Kelas1 dan 2*.........*23

4.1.2 Action Script untuk Permainan Puzzle......................23

4.1.3 Action Script Untuk Permainan Pencocokkan Nama

dan Fungsi...........................................................24

4.1.4 Action Script Game Penyusunan Alat Pencernaan Ke Organ Tubuh *..........................* 25

4.1.5 Action Script Untuk Soal Pilihan Ganda.*...................*26

4.1.6 Action Script Memproses Jawaban yang Benar Untuk Soal Pilihan Ganda*...............................................* 26

4.2 Pembahasan Sistem 27

4.2.1 Form Utama........................................................27

4.2.2 Form Pembelajaran Evaluasi Kelas 1 dan 2..............28

4.2.3 Form Pembelajaran Materi Kelas 1 dan 2.................28

4.2.4 Form Pembelajaran Materi Kelas 3 dan 4.................29

4.2.5 Form Pembelajaran Evaluasi Kelas 3 dan 4..............30

4.2.6 Form Pembelajaran Evaluasi1 Kelas 5 dan 6.............30

4.2.7 Form Pembelajaran Evaluasi2 Kelas 5 dan 6.............31

4.2.8 Form Pembelajaran Materi Kelas 5 dan 6.................32

4.2.9 Form Daftar Pustaka.............................................32

4.2.10 Form About Me...................................................33

4.3 Analisis Pembahasan Sistem 33

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1 Kesimpulan 35

5.2 Saran 36

**DAFTAR PUSTAKA** ................................................................. 37

**LAMPIRANDAFTAR GAMBAR**

Gambar 3.1 Flowchart untuk kelas 1 dan 2 8

Gambar 3.2 Flowchart materi kelas 3 dan 4 11

Gambar 3.3 Flowchart kelas 5 dan 6 13

Gambar 3.4 Form menu utama 16

Gambar 3.5 Form untuk kelas 1 dan 2 17

Gambar 3.6 Form evaluasi kelas 1 dan 2 17

Gambar 3.7 Form materi kelas 1 dan 2 18

Gambar 3.8 Form kelas 3 dan 4 18

Gambar 3.9 Form materi kelas 3 dan 4 19

Gambar 3.10 Form evaluasi kelas 5 dan 6.....................................19

Gambar 3.11 Form kelas 5 dan 6.................................................20

Gambar 3.12 Form evaluasi mencocokkan gambar kelas 5 dan 6......20

Gambar 3.13 Form evaluasi soal pilihan ganda kelas 5 dan 6..........21

Gambar 3.14 Form menampilkan nilai...........................................21

Gambar 3.15 Menu materi kelas 5 dan 6.......................................22

Gambar 4.1 Form Utama.............................................................27

Gambar 4.2 Evaluasi kelas 1 dan 2...............................................28

Gambar 4.3 Materi kelas 1 dan 2..................................................28

Gambar 4.4 Materi kelas 3 dan 4..................................................29

Gambar 4.5 Evaluasi kelas 3 dan 4..............................................30

Gambar 4.6 Evaluasi game tata letak gambar kelas 5 dan 6..........30

Gambar4.7 soal-soal pilihan ganda...............................................31

Gambar 4.8 materi kelas 5 dan 6.................................................32

Gambar 4.9 daftar pustaka.........................................................32

Gambar 4.10 profil.....................................................................33